

# ShowVote

Manuale aggiornato alla versione 12.04.30

- 1.1 Installazione
- 1.2 Versioni di ShowVote
- 1.3 La chiave hardware
- 1.4 Office 2007 - Window VISTA
  
- 2.1 Introduzione all'uso di ShowVote
- 2.2 Che cosa è possibile fare
- 2.3 Che cosa non è possibile fare
- 2.4 Una semplice votazione
  
- 3.1 Funzionamento della Votazione
- 3.2 Navigazione tra le diapositive
  
- 4.1 Votazioni di Preferenza
- 4.2 Votazioni di Quiz
- 4.3 Votazione di Ordinamento
- 4.4 Votazione di Valutazione
- 4.5 Votazioni di Elezione (\*)
- 4.6 Votazioni di Concorso (\*)
- 4.7 Votazioni di Delibera (\*)
  
- 5.1 I gruppi
- 5.2 Il controllo della Votazione
- 5.3 L'utilizzo di Excel
- 5.4 La votazione comparata
- 5.5 Gli identificativi
- 5.6 Sistema MIX (\*)
- 5.7 Votazione Remota (\*)
  
- 6.1 Funzioni di Menù
  
- 7.1 Configurazione Questionario
- 7.2 Configurazione Pagine
- 7.3 Votazione
- 7.4 Controllo Votazioni
  
- 8.1 I dizionari di ShowVote
  
- 9.1 Assistenza al Programma

## 1.1 Installazione

-----

Il pacchetto di installazione di ShowVote viene distribuito su CD, oppure può essere scaricato da: <http://www.logosav.com/download/setupSW.exe>

Per la installazione da CD occorre:

- Inserire il CD nel lettore;
- eseguire il programma "Setup.exe" posto nella cartella principale del CD;
- seguire le istruzioni presentate a video.

Per la installazione del programma scaricato da internet occorre:

- Salvare il file **setupSW.exe** in una cartella temporanea;
- eseguire il programma **SetupSW.exe**;
- seguire le istruzioni presentate a video.

I requisiti software necessari per l'utilizzo del programma sono:

- sistema operativo Windows 98 o successivi;
- programma applicativo Microsoft Office 97 o successivo

**Attenzione.** La versione attuale di PowerPoint 2007 (che genera presentazioni con la estensione **.pptx**) propone un nuovo tipo di grafico che **NON può essere utilizzato da ShowVote per visualizzare i risultati delle votazioni.**

Leggere le note riportate al capitolo **1.4**

I requisiti hardware necessari per l'utilizzo del programma sono:

- computer con almeno 128 Mb di memoria Ram (256 per Windows XP);
- una porta seriale libera o una porta USB libera con adattatore Rs232-Usb, per la connessione della centralina di controllo;
- una porta parallela o una porta USB libera, per la connessione della chiave di protezione.

L'ultima versione disponibile del programma può essere scaricata da [www.logosav.com/download/showvote\\_2004.zip](http://www.logosav.com/download/showvote_2004.zip).

In alternativa, è possibile eseguire l'aggiornamento eseguendo la funzione di menù **Info -> Aggiornamento Programma** (è richiesta la connessione a internet).

## 1.2 Versioni di ShowVote

Il programma viene distribuito nelle seguenti versioni:

- **versione Base**, contiene tutte le principali funzioni di votazione, con tutti i modelli di votatore disponibili;
- **versione Pro**, contiene alcune funzionalità avanzate, come la gestione delle Classifiche, il controllo del flusso dei voti, la votazione comparata e la sostituzione del votatore guasto durante la votazione;
- **versione Premium**, contiene tutte le funzioni di votazione, compresi i moduli personalizzati, che, nel presente manuale, sono contrassegnati con il simbolo (\*)).

Le funzioni contrassegnate dal simbolo (\*), sono moduli personalizzati, acquistabili separatamente.

E' possibile richiedere qualunque modifica per adattare il programma alle proprie esigenze: verrà presentato un preventivo di spesa.

### VERSIONE BASE

- Consente di effettuare votazioni di Preferenza, Valutazione, Ordinamento e Quiz
- Consente la gestione dei gruppi, con visualizzazione separata dei dati per ciascun gruppo
- Consente la stampa delle diapositive con i risultati delle votazioni
- Consente l'utilizzo di MS-Excel nelle diapositive, per elaborare i dati delle votazioni con proprie formule personalizzate
- Consente la esportazione dei risultati delle votazioni su file Excel, in dettaglio e in riepilogo.
- Consente la esportazione della presentazione di PowerPoint con i risultati delle votazioni memorizzati internamente.

### VERSIONE PRO

- Consente di effettuare **votazioni Comparate** (la stessa domanda viene votata due volte, ed è possibile confrontare i risultati delle due votazioni)
- Consente di gestire le **Classifiche** per le votazioni di tipo Quiz, generali o parziali, individuali o su gruppi di votanti.
- Consente la sostituzione dei votatori **guasti** durante la votazione (nel caso, le votazioni già fatte vengono attribuite al nuovo votatore)
- Consente di controllare l'andamento della votazione da una scheda di controllo (cosiddetto **Video Freeze**)

### VERSIONE PREMIUM

Consente l'utilizzo di diversi moduli aggiuntivi, che comunque possono essere anche acquistati separatamente.

Nell'elenco che segue, il marcatore [P] indica che, per quel modulo, è richiesta anche la versione PRO.

- **Esportazione Classifiche su Excel**[P]. Consente il salvataggio della classifica su Excel
- **Mostra Gruppi su unico grafico**[P]. Consente di riepilogare i voti dei diversi gruppi utilizzando un unico grafico (per esempio una barra per ogni gruppo), anziché grafici separati.
- **Tasti Virtuali**. Consente di interpretare una sequenza di tasti come unico numero, per cui diviene possibile scegliere tra più di 10 opzioni
- **Salvataggio voti su file XLS**. Consente di salvare i dati di ciascuna votazione, alla chiusura della stessa, su un file in formato nativo Excel
- **Stampa Dettaglio votazione**. Consente di stampare il dettaglio di ciascuna votazione (votatore, voto, valore del voto, ecc.) alla chiusura della stessa.
- **Elezioni**[P]. E' una votazione che consente di attribuire un voto ad una lista di candidati che non partecipano alla votazione (ogni votazione elegge una lista di candidati, e ogni candidato viene votato una sola volta). Al termine

viene presentata una graduatoria degli eletti.

- **Concorso[P]**. E' una votazione che consente di attribuire un voto ad una lista di candidati che non partecipano alla votazione (ogni votazione attribuisce un punteggio ad un solo concorrente, e ciascun concorrente può essere votato più volte). Al termine viene presentata una graduatoria degli eletti.
- **Delibera[P]**. E' una votazione che gestisce Favorevoli, Contrari ed Astenuti.
- **AutoShow**. Consente di eseguire la presentazione in maniera automatica, senza la necessità di un operatore (si definisce un tempo per ciascuna tipologia di diapositiva)
- **DualMonitor[P]**. Consente di gestire due monitor, in modo da mantenere Showvote su un monitor, e le diapositive di Powerpoint sull'altro.
- **PowerPoint Master**. Consente di pilotare la presentazione direttamente da PowerPoint (mediante pulsanti e/o ipertesti), per richiamare ShowVote solo quando è necessario votare.
- **Votazione Remota**. Consente di gestire votazioni sulla stessa presentazione, ma da postazioni diverse, collegate tra loro via internet, o via rete locale.
- **MIX**. Modulo che consente di gestire contemporaneamente i due modelli di votatori 4010 e TLV04
- **Orario di Voto[P]**. Consente di gestire la classifica in base all'orario di voto, con la assegnazione di penali, in secondi, per le risposte sbagliate o non date.
- **Aggregazione Domande**. Consente di aggregare più domande su una unica pagina di risposta, visualizzando un grafico dedicato a ciascuna domanda.
- **Eliminazione**. Consente di scartare dalle successive votazioni i votatori che sbagliano una risposta

### 1.3 La chiave hardware

All'acquisto della regolare licenza d'uso, viene fornita una **chiave hardware** (dongle) di protezione del software.

Il dispositivo può essere di due tipi:

- per porta **USB**. Va inserita in una porta primaria USB (potrebbe non funzionare se inserita in dispositivi hub), anche a computer acceso. E' compatibile con le porte USB versione 1.1
- Per porta **parallela**. Va inserita in una porta parallela (connettore femmina a 25 contatti), **a computer spento**. E' di tipo passante, per cui, in uscita, può essere connessa una stampante. E' compatibile con le specifiche IBM per le porte parallele: si consiglia tuttavia di abilitare la modalità bidirezionale.

Per il corretto funzionamento del dispositivo, può essere necessaria la installazione di un apposito driver.

Allo scopo, procedere come segue:

- installare il software, **senza inserire la chiave nel connettore**;
- avviare il programma: verrà proposto l'avviso di versione dimostrativa;
- alla richiesta di installare il driver di gestione, confermare e, nella scheda di seguito aperta, selezionare il tipo di chiave (USB o parallela) e la opzione di installazione;
- alla eventuale richiesta di inserimento della chiave USB, eseguire l'operazione.
- Al termine, uscire, riavviare il sistema operativo (solo se richiesto) e rientrare nel programma.



**Se la installazione dovesse fallire**, si consiglia di provare con il programma dedicato SDI.exe, che può essere scaricato da <http://www.logosav.com/download/EutronUSB.zip>

Se non è disponibile una chiave hardware, il programma funziona in modalità **dimostrativa**: tutte le funzioni sono attive, compresa la possibilità di effettuare una votazione, con l'unica limitazione del ridotto numero di votatori utilizzabili (circa una decina).

E' pertanto possibile, anche senza chiave hardware:

- preparare il lavoro (configurazione della presentazione e prove di votazione);
- rivedere una presentazione già votata (il programma mostra i risultati dell'ultima votazione fatta, e le limitazioni si applicano alla sola fase di votazione, non anche a quella di presentazione dei risultati).

- Provare le funzionalità riservate ad una versione superiore del programma o relative a moduli aggiuntivi.

## 1.4 Office 2007 - Windows VISTA

-----

Il programma supporta Office 2007, in particolare con riferimento alle nuove presentazioni con estensione ".pptx"

PowerPoint 2007 propone un nuovo tipo di grafico, che ha caratteristiche estetiche simili al precedente sistema, **ma che non si basa più sul programma MSGraph.**

Purtroppo non è disponibile una istruzione che permetta ad una procedura esterna di inviare dati a questo nuovo componente.

Quindi, per comporre presentazioni che Showvote possa gestire correttamente, occorre seguire una delle due procedure riportate:

- a) inserire un grafico di MS Excel (in questo caso è infatti accessibile la tabella di Excel, che poi determina la composizione del grafico);
- b) inserire un grafico di MS Graph. E' il vecchio metodo usato fino a PowerPoint 2003. Funziona, ma nelle note operative di Microsoft ne viene sconsigliato l'uso in quanto tecnologia obsoleta.  
Inoltre MSGraph non viene distribuito con il pacchetto Office 2007, per cui andrebbe recuperato da vecchie versioni di Office.

In entrambe i casi, la manovra è quella di selezionare la opzione di menù **Inserisci -> Oggetto**, per poi selezionare dalla lista le voci "Grafico di MS Excel" oppure "Grafico di MS Graph".

Per coloro che passano da una versione precedente di Office a PowerPoint 2007, le presentazioni preparate in precedenza (quindi con estensione ".ppt") sono perfettamente funzionanti, a patto che il modulo MS Graph risulti installato.

In caso contrario occorre procurarselo, o convertire i grafici in grafici di MS Excel.

Il nuovo tipo di grafico NON funzionante è identificabile da un codice interno che Showvote può leggere, per cui il programma segnalerà la incompatibilità del componente già in sede di **Configurazione Pagine** o di **Verifica Riferimenti a Presentazione**.

Per quanto riguarda l'utilizzo del programma con **Windows VISTA**, è necessario assegnare al programma i diritti di **amministratore**.

Inoltre non è consigliabile installare il programma nella cartella c:\Programmi, ma conviene utilizzare una cartella non di sistema (per esempio c:\ShowVote).

## 2.1 Introduzione all'uso

-----

ShowVote è un programma di gestione del sistema di votazione elettronica realizzabile con diversi modelli di radio votatori Logos.

La progettazione di una votazione richiede due fasi di lavoro ben distinte:

- La composizione di una presentazione con PowerPoint;
- Il collegamento di tale presentazione ai dizionari di ShowVote.

Una presentazione è composta da diverse diapositive: ai fini della votazione, queste possono essere suddivise in tre categorie:

- **Diapositive di presentazione.** Servono esclusivamente per mostrare dati, tabelle, informazioni di vario genere.
- **Diapositive di domanda.** Sono le diapositive durante la cui visualizzazione sarà possibile aprire e chiudere una votazione.
- **Diapositive di risposta.** Sono le diapositive destinate alla presentazione dei risultati di una votazione. Dovranno quindi contenere gli elementi necessari allo scopo: a seconda dei casi, un grafico, un foglio di Excel, o solo una casella di testo. Le diapositive di risposta possono essere collocate in qualunque posizione, e non necessariamente dopo ciascuna diapositiva di domanda.

Non è possibile utilizzare una stessa diapositiva per più scopi (in particolare non è possibile utilizzare la diapositiva di domanda per presentare anche i risultati della votazione).

PowerPoint mette a disposizione molteplici funzionalità per la costruzione di una diapositiva, fino alla possibilità di includere animazioni e filmati.

In generale non vi sono limitazioni all'uso di tali caratteristiche, anche se qualche cautela è opportuna per le diapositive di domanda.

Durante la votazione infatti, la operazione più importante è quella di leggere i voti che giungono a ShowVote dalla porta seriale collegata alla centralina UCT, per cui in questa fase è bene, per evitare rischi di perdita di dati, che il computer non debba compiere lavori gravosi come possono essere la visualizzazione di un filmato o la riproduzione di un brano sonoro.

Una volta preparata la presentazione con PowerPoint, occorre definire lo scopo di ciascuna diapositiva, ed i dettagli di funzionamento che permetteranno poi a ShowVote di "pilotare" la presentazione di PowerPoint.

## 2.2 Che cosa è possibile fare

-----

ShowVote è in grado di utilizzare una presentazione di MS PowerPoint per gestire questionari di vario genere, per mezzo del sistema di votazione elettronica offerto da Logos Av Com.

E' possibile sfruttare tutte le capacità di composizione di MS PowerPoint, la varietà di grafici di MS Graph, e la potenza di calcolo di MS Excel.

I risultati di ciascuna votazione possono essere immediatamente presentati per mezzo di grafici o di tabelle, e perfino elaborati in tempo reale da formule e funzioni di MS Excel.

E' possibile presentare in qualunque momento classifiche generali o per gruppo di domande (solo nella versione **PRO**).

E' possibile assegnare valori diversi a ciascun votatore (per esempio in caso di voti di delega, ove un votante può rappresentare un numero diverso di persone) ed è possibile assegnare valori diversi a ciascun tasto del votatore (per esempio per dare più importanza a certe risposte, o per definire punteggi diversi).

E' possibile confrontare due votazioni sulla stessa domanda, per valutare le variazioni di comportamento di un gruppo di votanti (solo nella versione **PRO**).

E' possibile definire, manualmente o automaticamente, gruppi di votanti (fino a cinquanta), per elaborare anche separatamente i risultati delle votazioni fatte.

E' possibile esportare verso qualunque programma di foglio elettronico i risultati delle votazioni.

E' possibile controllare la votazione e intervenire durante la stessa per sostituire votatori guasti (solo nella versione **PRO**).

E' possibile elaborare classifiche a punti dei partecipanti al voto (solo nella versione **PRO**).

E' possibile far ripetere la votazione solo ad alcuni votanti, mantenendo i risultati già acquisiti per gli altri.

E' possibile controllare, variare ed annullare il voto di ciascun singolo votante.

E' possibile stampare in tempo reale le diapositive con i risultati delle votazioni fatte, comprese le classifiche.

E' possibile gestire votazioni separate in sale attigue, ma solo utilizzando i votatori **e-replier** oppure **TLV06-SQ** modalità **Quick**.  
Con gli altri sistemi infatti, a causa del diverso meccanismo di funzionamento, c'è la possibilità che le operazioni di voto in una sala interferiscano con quanto avviene nelle sale confinanti, quando le pareti divisorie non schermano a sufficienza i segnali radio.

E' possibile effettuare gare di velocità, che premiano quindi il primo che risponde, ma solo utilizzando i votatori **e-replier** oppure **TLV06-SQ** modalità **Quick**.

E' possibile richiedere personalizzazioni al programma, per elaborazioni o funzioni ancora non previste.

### 2.3 Che cosa non è possibile fare

-----

ShowVote è stato progettato per funzionare con PowerPoint. Non ha la capacità autonoma non solo di progettare diapositive, ma neppure di presentarle a video. Non è possibile avviare una votazione se sul computer non è presente PowerPoint.

ShowVote è in grado di pilotare PowerPoint, Graph ed Excel, utilizzando le loro istruzioni interne. Poiché tali istruzioni sono specifiche di ciascuna versione di MS Office, è possibile utilizzare solamente le versioni di Office 97 o successive.

ShowVote prevede una gestione "statica" dei gruppi: non è possibile procedere a diverse attribuzioni di gruppi (votando nuovamente le domande, il programma utilizzerebbe sempre l'ultima ripartizione di gruppi dichiarata).

Ogni diapositiva può avere un solo scopo: non è possibile riutilizzare la stessa slide per domande diverse (si perderebbero le precedenti votazioni), o per domanda e risposta.

## 2.4 Una semplice votazione

-----

Ecco i passaggi necessari alla realizzazione di una semplice votazione di preferenza.

**1) Preparazione della Presentazione con PowerPoint.** Occorre creare una presentazione che, nel nostro esempio, conterrà tre diapositive, una per categoria.

Nella prima diapositiva, di presentazione, potete inserire un testo, un logo, o qualunque altra cosa consentita da PowerPoint. ShowVote si limiterà a mostrarla, senza alcuna altra elaborazione.

Nella seconda diapositiva, di domanda, inserite un testo con le domande. Ipotizziamo 5 opzioni e una sola risposta possibile. Accanto ad ogni opzione dovrà essere indicato il tasto da digitare nel votatore, per consentire a chi deve votare di capire facilmente come procedere. Inserite nella diapositiva, in posizione appartata e con colore diverso dal colore di sfondo della diapositiva, una casella di testo contenente il testo "@V" (virgolette escluse e senza spazio fra i caratteri), ed una contenente il testo "@C" (virgolette escluse e senza spazio fra i caratteri). Vedremo poi a cosa servono.

Nella terza diapositiva, di risposta, inserite un grafico, selezionando un tipo a barre verticali, mantenete una sola riga nella griglia, impostando 5 valori casuali (meglio se cinque zeri): si otterrà un grafico con 5 colonne.

Salvate la presentazione in una cartella vuota e uscite da PowerPoint.

**2) Configurazione di ShowVote.** Occorre ora impostare i dizionari di ShowVote, con riferimento alla presentazione appena creata.

Entrate in ShowVote e selezionare la voce di menù **File -> Nuovo Questionario**. Verrà richiesto dove creare il dizionario di ShowVote: indicate la cartella che contiene la presentazione di PowerPoint appena creata.

Non è necessario, ma opportuno, che presentazione e dizionari risiedano nella stessa cartella.

Comunque una cartella può contenere fino a 99 questionari diversi.

Ora appare la scheda principale di configurazione del questionario.

Le informazioni (obbligatorie) che dovete fornire sono:

- dove si trova la presentazione di PowerPoint. Con il pulsante **Sfoggia** è possibile effettuare una ricerca, e scrivere automaticamente il percorso completo.
- quali sono i votatori da utilizzare. I votatori sono numerati, e vengono sempre distribuiti per numeri contigui. Qui potete indicare fino a 8 gruppi di votatori, riportando, per ciascun gruppo, il numero del primo e dell'ultimo votatore. Al termine premere il pulsante **Calcola**: il programma determinerà il loro numero complessivo.
- a quale porta seriale è collegato il Master.
- quale modello di votatore avete a disposizione.

**3) Configurazione delle singole pagine.** Occorre ora definire lo scopo di ciascuna singola diapositiva.

Selezionare la voce di menù **Impostazioni -> Configura Pagine**.

Viene presentata una scheda contenente l'immagine della prima diapositiva, un riquadro intitolato **Scopo**, e, in alto, il numero della diapositiva.

Per la prima diapositiva, selezionate lo scopo **Presentazione**: la diapositiva

verrà semplicemente mostrata, senza alcuna azione da parte del programma. Passate alla seconda diapositiva (lo si può fare scrivendo il numero 2 nella casella, agendo sulla freccia destra del cursore, o premendo il tasto funzione F6).

Ora selezionate lo scopo **Domanda**, e passate alla pagina **Domanda** (la seconda linguetta in alto).

Qui vengono mostrati tutti i parametri che è possibile configurare per la esecuzione di una votazione.

Nel nostro caso (votazione di preferenza) occorre solamente stabilire quali tasti attivare: selezionate i tasti dal numero 1 al numero 5 (avevamo stabilito infatti cinque possibili risposte).

Ritornate alla pagina **Scopo**, e passate alla terza e ultima diapositiva.

Il salvataggio è automatico, per cui non è obbligatorio premere ogni volta il pulsante **Salva**.

Ora selezionate lo scopo **Risposta -> Assembleare**, e passate alla pagina **Risposta**.

Qui potete decidere come presentare i risultati della domanda.

Scegliamo di mostrare i voti con **MS Graph**, prima cella **A1**, e presentazione dei risultati di **Riepilogo**.

Tornate alla pagina **Scopo**, e selezionate il pulsante **Termina**: ora i dizionari di ShowVote sono configurati.

**4) Votazione.** A questo punto è possibile votare.

Se avete dei votatori a disposizione, collegate la centralina UCT al computer e accendetela; in caso contrario, si può procedere ad una votazione simulata.

Selezionate la voce di menù **Votazione -> Esecuzione**, per fare una votazione reale, o **Votazione -> Dimostrazione (Ctrl)**, per fare una simulazione (per quest'ultima opzione occorre tenere premuto il tasto **Ctrl**).

Durante la presentazione, è possibile interagire con il programma mediante l'uso dei tasti funzione: un promemoria dello scopo abbinato a ciascuno è disponibile alla pagina **Tastiera**.

I tasti che interessa utilizzare in questa fase sono:

- il tasto **ESC**, per terminare la presentazione;
- i tasti **F5** e **F6** per passare alla diapositiva precedente o successiva;
- il tasto **F4** per aprire la votazione
- il tasto **F9** per chiudere la votazione

Per avviare la presentazione, premere il pulsante **Avvio** dalla pagina **Votazione**: PowerPoint viene caricato in memoria, e viene mostrata la prima diapositiva, nel nostro caso quella di presentazione.

Con il tasto **F6** possiamo passare alla successiva, la diapositiva di domanda.

Ancora non succede nulla: per avviare la votazione, occorre premere il tasto **F4**. Dove era stato collocato l'indicatore "@C", verrà mostrato lo scorrere del tempo in secondi (per i modelli, **TLV04/06** e **TLV06 SQ** l'avvio del cronometro non sarà immediato, essendo necessario qualche secondo per attivare i votatori).

Dove invece era stato collocato l'indicatore "@V", verrà mostrato il numero di voti in arrivo.

Quando deciderete di concludere la votazione (non è mai obbligatorio che tutti abbiano votato), premete il tasto **F9**: verranno letti gli ultimi voti, ed i risultati verranno salvati su disco. Può essere necessario tenere premuto il pulsante per qualche istante, perché il programma è impegnato nella lettura dei dati.

Premete il tasto **F6**, per passare alla terza diapositiva: vedrete il risultato della votazione sotto forma di grafico a barre, dove ciascuna barra avrà una altezza proporzionale al numero di voti relativi.

La prima barra a sinistra esprimerà il numero di voti "1", poi i "2" e così via.

Premere il tasto **ESC** per terminare la presentazione.

**5) Cosa fare ora.** La votazione è conclusa, ed i voti sono stati memorizzati. A questo punto vi sono diverse possibilità:

E' sempre possibile "rivedere" la presentazione, ripercorrendo tutte le diapositive come se si dovesse votare (ma senza mai aprire una sessione di voto!): verranno mostrati i risultati della votazione fatta, e quella diapositiva potrà essere stampata con i tasti **Ctrl + F2**.

E' possibile anche la stampa del dettaglio di ciascuna votazione, mediante il tasto **F2 (\*)** (attivo solamente con le pagine di risposta).

E' possibile votare di nuovo: il programma sovrappone ogni volta le votazioni precedenti, naturalmente solo per le domande votate.

Con la funzione di menù **Votazioni -> Controllo Voti** è possibile controllare (e anche modificare) i voti.

Con la funzione di menù **File -> Esporta Voti su foglio Excel** è possibile trasferire i risultati della votazione su un file leggibile da Excel (qualunque versione).

Con la funzione di menù **File -> Esporta Voti su PowerPoint** è possibile salvare la presentazione con i risultati, di modo che sia possibile rivederla senza ShowVote.

### 3.1 Funzionamento della Votazione

-----

Per molti modelli di votatore sono previste due diverse modalità di funzionamento durante la votazione, abbinata ai due tasti funzione **F3** ed **F4**.

#### Modelli TLV04/06 e TLV06 SQ (modalità Standard).

Il tasto **F3** produce la cosiddetta "raccolta unica": i dati vengono raccolti solamente alla chiusura della votazione.

Lo svantaggio è che, non giungendo voti al computer, l'operatore sa quante persone hanno votato solo alla chiusura della votazione.

Il vantaggio è che questa procedura è la più veloce a dare i risultati.

Se è previsto un tempo entro il quale si deve rispondere e non sono accettati voti fuori tempo massimo, questa è la procedura da seguire.

Il tasto **F4** produce la cosiddetta "raccolta continua": i dati vengono continuamente raccolti durante la votazione, che sarà chiusa solo quando avrà votato un numero sufficiente di persone.

Il vantaggio è che l'operatore può vedere l'andamento dei voti in arrivo.

Lo svantaggio è che, durante la raccolta dei voti, il sistema non risponde ai comandi: in particolare occorre tenere premuto a lungo il tasto **F9** quando si intende chiudere la votazione.

Se è attivo il modulo **MIX (\*)**, per cui votano contemporaneamente modelli **TLV04/06** e modelli **4010**, anche con il tasto **F4**, durante la votazione, vengono raccolti solamente i voti del **4010**, mentre quelli del **TLV04/06** vengono raccolti solo alla chiusura.

#### Modello 4010.

Il tasto **F3** produce la cosiddetta "votazione aperta": i votatori vengono abilitati al voto, ma il loro voto non viene ancora letto dal master, e quindi non arriva al programma.

Il vantaggio è che tutti i votanti hanno sempre la possibilità di cambiare il voto espresso.

Lo svantaggio è che, non giungendo voti al computer, l'operatore non si può rendere conto dell'andamento della votazione.

Il tasto **F4** produce invece la cosiddetta "votazione a chiudere": i votatori vengono abilitati al voto, ed il loro voto viene immediatamente letto (o comunque viene letto nel giro di poco tempo, variabile in funzione del numero complessivo di votatori da interrogare) ed inviato al computer.

Il vantaggio diventa il fatto che l'operatore può vedere l'andamento della votazione (dal pannello di controllo può vedere la lista dei votatori che ancora non hanno votato, e può intervenire per sostituire un votatore guasto senza chiudere la sessione di voto).

Lo svantaggio diventa che, con l'aumentare dei voti espressi, sempre meno votanti avranno la possibilità di cambiare il voto espresso.

E' importante notare che, se la votazione viene aperta con il tasto **F3** (votazione aperta), è comunque necessario passare poi alla fase di raccolta dei voti, digitando il tasto **F4**, e attendere il tempo necessario alla raccolta di tutti i voti (bastano pochi secondi).

Infatti, passando direttamente alla chiusura della votazione (tasto **F9**), il programma eseguirebbe la raccolta dei voti per un tempo brevissimo, con probabile perdita di voti.

#### Modelli e-Replier, TLV06 SQ (modalità Quick) e Minimax.

Il tasto **F3** non è attivo.

Il tasto **F4** attiva l'unica modalità di votazione, che prevede la raccolta

immediata di ciascun voto, appena inviato.

Chiudendo la votazione (tasto **F9**), i dati vengono salvati su disco, sovrapponendo la eventuale votazione precedente per la stessa domanda. Se vengono votate solo alcune domande, per evitare il rischio di mescolare valori relativi a due diverse sessioni di voto, è opportuno spuntare la casella **Elimina precedenti votazioni** prima di avviare la votazione: tutte le precedenti votazioni verranno cancellate.

Per annullare la votazione in corso, senza perdere i dati di una eventuale votazione precedente, occorre chiudere la votazione con i tasti **Ctrl + F9**.

Per aggiungere, per una certa domanda, ai voti già espressi da una parte dei votanti quelli di chi non aveva potuto votare (per esempio a seguito di contestazioni o guasti di alcuni apparecchi), occorre aprire la votazione con i tasti **Ctrl + F4** o **Ctrl + F3** (quando il tasto F3 è abilitato). In tal caso, il programma andrà ad aggiornare solamente i voti di coloro che hanno votato in un secondo momento, lasciando inalterati gli altri voti preesistenti.

### 3.2 Navigazione tra le diapositive

-----

La presentazione parte sempre mostrando la prima diapositiva.

Normalmente le diapositive vengono presentate nell'ordine con il quale sono state generate nella presentazione di PowerPoint (la prima diapositiva generata ha il numero 1, la seconda il numero 2, ecc.).

I tasti di navigazione previsti dal programma sono:

- il tasto **F5**, che passa alla diapositiva precedente;
- il tasto **F6**, che passa alla diapositiva successiva;
- il tasto **F7**, che consente di saltare ad una determinata diapositiva (ma l'uso di questo tasto comporta la temporanea scomparsa della diapositiva di PowerPoint dal video);
- il tastierino numerico. Componendo il numero di pagina alla quale si intende passare, dal tastierino numerico e premendo poi il tasto tabulatore (quello posto a sinistra della lettera Q), apparirà direttamente la pagina indicata.

Se è attiva la modalità **Configura Questionario -> Premium -> Dual Monitor (\*)**, dalla pagina di controllo della votazione appositi pulsanti permettono di eseguire le funzioni di navigazione delegate normalmente ai tasti appena descritti (che comunque rimangono attivi).

Se si attiva la modalità **Configura Questionario -> Premium -> PowerPoint Master (\*)**, la navigazione viene invece comandata direttamente da PowerPoint (in modo interattivo, con mouse e/o collegamenti ipertestuali).

Vi sono però, in questo caso, due importanti limitazioni:

- Non si possono utilizzare gli indicatori di tipo "@V", "@C" e simili nelle pagine di domanda.
- Le diapositive che mostrano gli esiti delle votazioni devono essere richiamate da ShowVote, dato che PowerPoint non sa nulla di votazioni e di risultati da rappresentare.

A volte capita che il rilascio del tasto di navigazione **F5** o **F6** non venga rilevato correttamente dal sistema: l'effetto è quello di veder scorrere tutte le diapositive senza interruzioni!

Per ovviare all'inconveniente, è possibile attivare la modalità **Configura Questionario -> Opzioni -> Ferma autoripetizione F5/F6**.

In tal caso, ogni volta che i tasti **F6** o **F5** vengono premuti, si disattivano (e si disattiva anche la possibilità di navigare tra le diapositive), e occorre premere il tasto **F11** per riattivarli.

#### 4.1 Votazioni di Preferenza

-----  
E' una votazione con la quale viene fatto un sondaggio di opinione, da cui ricavare i gusti, gli orientamenti prevalenti di una assemblea di votanti (per esempio "Indicare la città più bella...").

Tra le diverse opzioni disponibili nella domanda, è possibile abilitare una o più risposte (ogni votante può esprimere una o più preferenze), impostando il valore in **Configura Pagine -> Domanda -> Numero Scelte**.

Se si vuole che, affinché il voto sia valido, tutte le opzioni disponibili vengano votate, occorre spuntare la casella **Configura Pagine -> Domanda -> Numero Scelte -> Obbligatorie**.

Il voto di preferenza ha un valore fisso, ma è possibile variare l'importanza della opinione di chi lo esprime spuntando la casella **Configura Pagine -> Domanda -> Opzioni di Voto -> Accetta Peso Votatori**: in tal caso il valore di ciascun voto verrà ricavato dal peso del votatore, attribuito in **Configura Questionario -> Nominativi -> Peso**.

Lo strumento più adatto per visualizzare i risultati di questo tipo di votazione è il **grafico**, a torta (per una sola scelta) o a barre.

I valori possono essere rappresentati in termini assoluti (quanti hanno risposto 1, quanti hanno risposto 2, ecc.) o in valori percentuali.

In questo secondo caso occorre spuntare:

- la casella **Configura Pagine -> Risposta -> Visualizzazione -> Valori in % (es. 40%)**: I valori variano da 0 a 1, e vanno rappresentati, in PowerPoint, con il formato percentuale;
- la casella **Configura Pagine -> Risposta -> Visualizzazione -> Valori num. in % (es. 40)**: I valori variano da 0 a 100, e vanno rappresentati, in PowerPoint, con il formato numerico.

Per migliorare la precisione di calcolo, con i valori percentuali è opportuno impostare un certo numero di decimali, nella casella **Configura Pagine -> Risposta -> Visualizzazione -> N. decimali**.

Quando sono abilitate più risposte (più preferenze) e si vogliono mostrare i risultati in percentuale, è possibile rapportare i valori:

- a) al totale dei valori di ciascuna preferenza;
- b) al totale dei valori di tutte le preferenze. In questo caso occorre spuntare la casella **Configura Pagine -> Risposta -> Visualizzazione -> % su ciascuna preferenza**.

Ipotizzando, per semplicità, una votazione con due possibili risposte, e con due votanti che abbiano votato, rispettivamente, "21" e "13", il tasto 2 rappresenterà:

- il 50% delle preferenze espresse come 1° scelta, nel caso **a**);
- il 25% delle preferenze totali, nel caso **b**).

Quando sono abilitate più risposte (più preferenze) il programma può generare:

- tante serie di valori quante sono le risposte possibili;
- una unica serie di valori. In tal caso occorre spuntare la casella **Configura Pagine -> Risposta -> Presentazione Risultati -> Somma Preferenze per Scelta**.

Una interessante possibilità è infine quella di utilizzare, nella diapositiva di risposta, una griglia di Excel, magari con formule per elaborare valori statistici.

## 4.2 Votazioni di Quiz

E' una votazione con la quale viene rilevato il grado di conoscenza di una assemblea di votanti (per esempio "Indicare la città più popolosa...").

Con questo tipo di votazione, va attribuito un valore a ciascuna risposta possibile, così da valutare sia le risposte sbagliate (valore zero) che quelle parzialmente o completamente corrette.

I valori, compresi tra zero e 9999, si impostano in **Configura Pagine -> Domanda -> Valore dei Tasti**.

E' anche possibile attribuire un vantaggio di partenza ad alcuni votanti (per esempio il punteggio di un precedente questionario), spuntando la casella **Configura Pagine -> Domanda -> Opzioni di Voto -> Accetta Peso Votatori**.

In questo caso, al valore della risposta verrà sommato anche il peso attribuito a ciascun votatore in **Configura Questionario -> Nominativi -> Peso**.

Se non si intendono mostrare i risultati di ciascuna votazione (rivelare le risposte esatte potrebbe condizionare le risposte successive), può essere interessante mostrare la semplice distribuzione delle risposte.

Per fare questo, occorre spuntare la casella **Configura Pagine -> Domanda -> Visualizzazione -> Numero Tasto premuto**: il programma ignorerà i valori, presentando invece il numero di occorrenze di ciascuna risposta.

Per una rappresentazione ancora più neutra, è possibile esporre i risultati in percentuale, spuntando:

- la casella **Configura Pagine -> Risposta -> Visualizzazione -> Valori in % (es. 40%)**: I valori variano da 0 a 1, e vanno rappresentati, in PowerPoint, con il formato percentuale;
- la casella **Configura Pagine -> Risposta -> Visualizzazione -> Valori num. in % (es. 40)**: I valori variano da 0 a 100, e vanno rappresentati, in PowerPoint, con il formato numerico.

Per migliorare la precisione di calcolo, con i valori percentuali è opportuno impostare un certo numero di decimali, nella casella **Configura Pagine -> Risposta -> Visualizzazione -> N. decimali**.

Ma, per questo tipo di votazione, la funzione più interessante è quella che consente di richiamare, in qualunque momento, una **classifica** che mostri la graduatoria aggiornata dei votanti.

Questa possibilità è attiva solo nella versione **Pro**.

In primo luogo le classifiche vanno configurate nella scheda **Configura Questionario -> Professional -> Classifiche (Pro)**, e cioè:

- **Attivate**. La casella va spuntata;
- **Pagine**. Qui va indicato il numero di pagine necessarie per la presentazione di tutti i risultati. Il valore lo si ottiene dividendo il numero totale di votanti per il numero di votanti contenuti in ciascuna pagina (per esempio, con 35 votanti e 10 votanti per pagina, il dato è  $35/10 = 4$ );
- **Ordine crescente**. Spuntando la casella, la classifica verrà presentata a partire dagli ultimi, anziché dai primi.
- **Ordine decrescente**. Spuntando la casella, la classifica verrà presentata a partire dai primi.
- **Ordine crescente + decrescente**. Spuntando entrambe le caselle, la classifica non verrà ordinata.

E' possibile utilizzare due tipi di classifiche:

- **classifica generale**. E' quella che mostra i punteggi complessivi relativi a tutte le domande votate, a partire dalla prima.
- **classifica parziale**. E' quella che mostra i punteggi relativi ad un ristretto gruppo di domande, tra quelle votate.

E' necessario marcare la domanda di inizio di ciascun gruppo (le domande di un gruppo devono essere consecutive), spuntando la casella **Configura Pagine -> Domanda -> Opzioni di Voto (Pro) -> Inizio Conteggio Parziali**.

La visualizzazione delle classifiche viene fatta con una particolare diapositiva di risposta, non legata ad alcuna domanda in particolare, che è opportuno collocare alla fine della presentazione.

Tale diapositiva viene definita spuntando la casella **Configura Pagine -> Risposta -> Presentazione Risultati -> Classifica Generale** oppure **Classifica Parziale**.

La presentazione dei dati viene fatta utilizzando un foglio di Excel (**Configura Pagine -> Risposta -> Mostra voti con -> MS Excel**), al quale vengono trasmessi, per ciascun votatore, la posizione, il nome abbinato, ed il punteggio. Soprattutto per le classifiche a Gruppi, è comunque possibile utilizzare anche un grafico di MS Graph.

Poiché il flusso dei dati è in senso verticale (dall'alto al basso), è necessario spuntare la casella **Configura Pagine -> Risposta -> Mostra voti con -> Tasti su stessa colonna**.

Le classifiche possono essere richiamate in ogni momento (a meno che non vi sia una votazione in corso), mediante i tasti funzione:

- **F8**, per la classifica generale **di ciascun votante**, relativa a tutte le domande votate;
- **Shift + F8**, per la classifica generale **di ciascun gruppo**, relativa a tutte le domande votate;
- **Ctrl + F8**, per la classifica parziale **di ciascun votante**, relativa a tutte le domande votate del gruppo di domande corrente;
- **Shift + Ctrl + F8**, per la classifica parziale **di ciascun gruppo**, relativa a tutte le domande votate del gruppo di domande corrente;

Se sono state votate domande successive a quella corrente, i risultati vengono **ignorati**: per un conteggio globale bisogna spostarsi all'ultima diapositiva.

Una volta presentata la classifica, è possibile:

- passare alla pagina successiva di classifica, con il tasto **F6**;
- passare alla pagina precedente di classifica, con il tasto **F5**;
- interrompere la visualizzazione della classifica, con i tasti **Ctrl + F7**;
- stampare la classifica, premendo i tasti **Shift + F2**.

La Classifica Generale può essere anche per **Gruppi** (cioè a squadre): in tal caso vengono mostrati i punteggi cumulati di ciascun gruppo.

Se però i gruppi non sono omogenei, è possibile ottenere una classifica con punteggi proporzionali al numero di componenti di ciascuna squadra, spuntando la casella **Configura Questionario -> Professional -> Classifiche (Pro) -> valori Ponderati (gruppi)**.

In tal caso, il punteggio verrà calcolato moltiplicando per il valore impostato in **Configura Questionario -> Professional -> Classifiche (Pro) -> moltiplicatore (gruppi)** (viene proposto 100) la divisione tra il numero di voti validi (voti con valore maggiore di zero) ed il numero di componenti di ciascuna squadra.

Nella Classifica **Generale** per **Gruppi**, è anche possibile assegnare un punteggio iniziale a ciascuna squadra: il valore, per ciascun gruppo, deve essere impostato nella casella **Configura Questionario -> Gruppi -> Peso**, ed il calcolo deve essere abilitato spuntando la casella **Configura Questionario -> Professional -> Classifiche (Pro) -> Aggiungi punteggio iniziale (gruppi)**.

Il punteggio viene direttamente sommato a quello conseguito dal gruppo, indipendentemente da come quest'ultimo viene calcolato (cioè ponderato o meno).

Nelle Classifiche per **Gruppi** con valori **in percentuale**, il programma calcola le percentuali sulla base della somma dei punteggi ottenuti da tutti i gruppi,

oppure, spuntando la casella **Configura Questionario -> Professional -> Classifiche (Pro) -> % Calcolata su ciascun Gruppo**, per ogni gruppo la percentuale viene calcolata sul massimo punteggio che ciascun gruppo avrebbe potuto ottenere.

Le classifiche, oltre che presentate a video, possono anche essere esportate su file leggibile da Excel, mediante il pulsante **Votazione -> Esecuzione -> Esecuzione -> Funzioni Abilitate -> Esporta Classifica (Pro)**.

Il programma, per la presentazione delle classifiche, utilizza una unica diapositiva, anche quando sono previste più pagine. Ne consegue però un fastidioso inconveniente: l'effetto di lampeggio che si determina quando i dati vengono scritti sulla diapositiva già presente a video (quindi per le pagine successive alla prima presentata). Il rimedio consiste nel prevedere una diapositiva di sfondo che il programma possa presentare durante l'aggiornamento della classifica. Tale diapositiva di sfondo va dichiarata spuntando le caselle **Configura Questionario -> Scopo -> Presentazione e Sfondo**.

Dato che le classifiche possono essere presentate in più pagine, è possibile conoscere il numero della pagina corrente, inserendo nella diapositiva l'indicatore "@P".

Quando si utilizzano i votatori modelli **e-Replier, Minimax o TLV06 SQ** (modalità Quick), è possibile vincolare la classifica anche alla rapidità della risposta di ciascuno.

Allo scopo è necessario spuntare la casella **Configura Questionario -> Professional -> Classifiche (Pro) -> Valuta ordine di risposta**, se la velocità deve essere considerata per le classifiche **Individuali**, e **Configura Questionario -> Professional -> Classifiche (Pro) -> Valuta ordine di risposta (Gruppi)**, se la velocità deve essere considerata per le classifiche a **Gruppi**.

In questo modo, a ciascun votatore che fornisce una risposta corretta, verrà assegnato un punteggio tanto più alto quanto più veloce è stata la risposta (e indipendente dal valore attribuito alla risposta stessa).

Più esattamente, se per esempio sono attivato 100 votatori, al primo che risponde vengono assegnato 100 punti, al secondo 99, e così di seguito. Questo punteggio viene però azzerato se la risposta è sbagliata.

E' anche possibile costruire la classifica in base al tempo impiegato nel fornire la risposta: in tal caso occorre spuntare la casella **Configura Questionario -> Professional -> Classifiche (Pro) -> Classifica su tempo impiegato**.

In questo caso il programma utilizza i millisecondi trascorsi dal momento della apertura votazione.

Tempi più brevi indicano performance migliori, per cui occorre impostare la classifica in ordine crescente, in modo che appunto i più rapidi vengano posizionati per primi.

Naturalmente anche in questa modalità la risposta deve essere corretta: in caso contrario, viene assegnato il tempo indicato nella casella **Configura Questionario -> Professional -> Classifiche (Pro) -> Secondi per la risposta sbagliata**.

Più questo tempo è alto, più chi sbaglia viene penalizzato ai fini della classifica generale.

### 4.3 Votazione di Ordinamento

-----

E' una votazione con la quale viene rilevato il grado di conoscenza di una assemblea di votanti (per esempio "*Ordinare le seguenti città in base alla popolazione...*").

Come concetto è simile al quiz, ma con la differenza che in questo caso esiste solamente la risposta esatta, che consiste nel corretto ordine delle diverse opzioni proposte.

Questa esatta sequenza va indicata in **Configura Pagine -> Domanda -> Sequenza esatta**.

In questo tipo di votazione quindi vanno abilitati tanti tasti quante sono le scelte disponibili, ed i votanti li dovranno digitare tutti, nell'ordine ritenuto valido.

Lo strumento più adatto per visualizzare i risultati di questo tipo di votazione è la casella di testo (**Configura Pagine -> Risposta -> Mostra voti con -> Casella di Testo**), con la quale verrà indicato il numero di risposte esatte.

Occorre quindi collocare nella diapositiva di risposta una casella di testo contenente l'indicatore "@S".

#### 4.4 **Votazione di Valutazione**

-----  
E' una votazione con la quale viene rilevato il giudizio di una assemblea di votanti (per esempio " con un valore da 1 a 9 indicare la qualità del servizio di assistenza...").

In questo caso, ogni tasto indica un giudizio diverso, per cui è necessario attribuire un peso a ciascuno dei tasti abilitati, in **Configura Pagine -> Domanda -> Valore dei Tasti**.

Normalmente ogni tasto vale il proprio numero (tasto 1 vale 1, tasto 2 vale 2, ecc.), ma è possibile assegnare qualunque valore (fino a 9999), in modo da alterare il peso relativo di certi tasti rispetto ad altri.

Se si vuole attribuire maggiore importanza al giudizio di una certa categoria di votanti, è possibile spuntare la casella **Configura Pagine -> Domanda -> Opzioni di Voto -> Accetta Peso Votatori**: in tal caso il valore di ciascun voto verrà moltiplicato per il peso del votatore, attribuito in **Configura Questionario -> Nominativi -> Peso**.

Volendo dare la possibilità di esprimere più di 10 giudizi, è possibile attivare il modulo dei **Tasti virtuali (\*)**, che consente di arrivare a 999 giudizi. In tal caso però non è possibile assegnare valori arbitrari al "numero" indicato: per esempio la sequenza di tasti "85" esprime un giudizio di valore 85.

Lo strumento più adatto per visualizzare i risultati di questo tipo di votazione è la casella di testo (**Configura Pagine -> Risposta -> Mostra voti con -> Casella di Testo**), con la quale verrà indicato il risultato.

Occorre quindi collocare nella diapositiva di risposta una casella di testo contenente l'indicatore "@S".

Normalmente il risultato indicato sarà il punteggio totale (somma di tutti i voti espressi).

Se però si vuole mostrare la media ponderata delle votazioni espresse (rapporto tra la somma dei valori dei voti, e numero di voti espressi), occorre spuntare la casella **Configura Pagine -> Risposta -> Presentazione Risultati -> Valori Ponderati (Valutazione)**.

Può essere interessante vedere anche la distribuzione dei voti tra i diversi giudizi possibili: in tal caso occorre attivare la opzione **Configura Pagine -> Risposta -> Mostra voti con -> Testo + MS Graph**.

Il grafico esprimerà la distribuzione del peso delle opinioni (per ogni tasto ne viene rappresentato il valore).

Se si vuole vedere la distribuzione delle opinioni, indipendentemente dal loro peso, occorre spuntare la casella **Configura Pagine -> Risposta -> Visualizzazione -> Numero tasto premuto** (per ogni tasto viene rappresentato il numero di occorrenze).

#### 4.5 Votazioni di Elezione (\*)

-----  
E' una votazione con la quale viene attribuito un voto ad una lista di Candidati che non partecipano alla votazione stessa.

Questa modalità va attivata, spuntando la casella **Configura Questionario -> Premium -> Elezioni (Pro) -> Attivate**.

Ogni Votazione elegge una unica lista di Candidati, ma è possibile utilizzare una o più pagine di domanda: per ciascuna di queste deve essere specificata la lista dei Candidati eleggibili, lista contenuta in un file di testo (estensione ".txt") da indicare in **Configura Pagine -> Elezione -> Candidati -> Lista Candidati**.

Ciascun file deve contenere tante righe quanti sono i candidati da votare per quella pagina, e ciascuna riga deve contenere:

- il **codice numerico univoco** che identifica il candidato (da 1 a 32000);
- il **nome**;
- il **codice da votare** con i votatori (da 1 a 999, zero escluso).

I tre dati devono essere separati da una virgola.

E' consigliabile utilizzare più pagine quando gli elettori possono esprimere più preferenze: in tal caso però un Candidato deve comparire in una sola lista (cioè può essere votato in una sola pagina), altrimenti il programma non può impedire che uno stesso elettore esprima più volte la preferenza per uno stesso candidato.

Quando vengono utilizzate più pagine, il programma compone una unica lista degli eletti, per cui è fondamentale identificare ciascun Candidato con un codice univoco.

Ogni elettore può complessivamente esprimere un certo numero di preferenze, da indicare in **Configura Questionario -> Premium -> Elezioni (Pro) -> Preferenze**.

Poiché è possibile esprimere anche più preferenze per ciascuna pagina (cioè per ciascuna sessione di voto), occorre indicare ogni volta anche il numero di preferenze per pagina, in **Configura Pagine -> Elezione -> Candidati -> N. Candidati**.

Per ogni votazione è possibile votare una lista composta, al massimo, di 999 candidati.

E' necessario abilitare 1 scelta (per una lista fino a 9 candidati), 2 scelte (per una lista fino a 99 candidati) o 3 scelte, in **Configura Pagine -> Elezione -> Tasti per Voto**.

Se si vuole attribuire maggiore importanza al voto di una certa categoria di votanti (per esempio nel caso di delegati che rappresentino basi elettorali di diversa consistenza), è possibile spuntare la casella **Configura Pagine -> Domanda -> Opzioni di Voto -> Accetta Peso Votatori**: in tal caso il valore di ciascun voto verrà moltiplicato per il peso del votatore, attribuito in **Configura Questionario -> Nominativi -> Peso**.

Se vengono votati candidati inesistenti, tali voti non vengono assegnati.

Se, in una stessa pagina, viene espressa più volte la preferenza per uno stesso candidato, al candidato verrà attribuito un solo voto, ma il numero totale di preferenze a disposizione dell'elettore viene diminuito del numero totale di preferenze espresse, ripetute o meno che siano.

E' opportuno che i voti vengano espressi utilizzando tutte le cifre abilitate:

per esempio, per una lista di 100 candidati (3 scelte attive), il candidato n. 5 va indicato con la sequenza di tasti "005".

La visualizzazione dei risultati di questo tipo di votazione va fatta utilizzando il meccanismo delle Classifiche, che vanno attivate spuntando la casella **Configura Questionario -> Professional -> Classifiche (Pro) -> Attivate**.

Tenendo presente che il modulo Elezione utilizza la sola **classifica Generale**, valgono le considerazioni fatte, in tema di classifiche, al capitolo dedicato alla **Votazione di Quiz**.

#### 4.6 Votazioni di Concorso (\*)

-----  
E' una votazione con la quale viene attribuito un punteggio ad una lista di Concorrenti che non partecipano alla votazione stessa.

Ogni Votazione attribuisce un punteggio ad un unico Concorrente, e ciascun Concorrente può essere votato più volte (per esempio perché ogni volta viene giudicato per criteri diversi).

Questa modalità va attivata, spuntando la casella **Configura Questionario -> Premium -> Concorso (Pro) -> Attivate**.

Inoltre è necessario indicare il numero totale di concorrenti, nella casella **Configura Questionario -> Premium -> Concorso (Pro) -> Numero Concorrenti**.

Per questo tipo di votazione, ogni tasto indica un giudizio diverso, per cui è necessario attribuire un peso a ciascuno dei tasti abilitati, in **Configura Pagine -> Domanda -> Valore dei Tasti**.

Se si vuole attribuire maggiore importanza al giudizio di una certa categoria di votanti, è possibile spuntare la casella **Configura Pagine -> Domanda -> Opzioni di Voto -> Accetta Peso Votatori**: in tal caso il valore di ciascun voto verrà moltiplicato per il peso del votatore, attribuito in **Configura Questionario -> Nominativi -> Peso**.

Per ogni votazione, come detto, si vota un solo concorrente, che va dichiarato nella casella **Configura Pagine -> Concorso -> Codice e Nome Concorrente**.

I due dati (Codice e Nome) vanno indicati nell'ordine, separati da una virgola (per esempio "1,Rossi Mario"): il nominativo, se indicato, verrà presentato nella classifica assieme al codice.

Il punteggio finale conseguito da ciascun concorrente è normalmente dato dalla somma dei punti ottenuti in ciascuna votazione.

E' tuttavia possibile calcolare un punteggio medio, spuntando la casella **Configura Questionario -> Premium -> Concorso (Pro) -> Valore Medio**.

In tal caso:

- per ogni votazione, il valore è dato dal rapporto tra punteggio totale e numero di votanti effettivi;
- per la classifica finale, il valore è dato dal rapporto tra la somma dei punteggi medi ed il numero di votazioni cui ciascun concorrente è sottoposto.

I valori vengono sempre arrotondati per difetto.

La visualizzazione dei risultati di questo tipo di votazione va fatta utilizzando il meccanismo delle Classifiche, che vanno attivate spuntando la casella **Configura Questionario -> Professional -> Classifiche (Pro) -> Attivate**.

Tenendo presente che il modulo Concorso utilizza la sola **classifica Generale**, valgono le considerazioni fatte, in tema di classifiche, al capitolo dedicato alla **Votazione di Quiz**.

#### 4.7 Votazioni di Delibera (\*)

E' una votazione con la quale viene decisa la approvazione o meno di un argomento.

Vengono abilitati tre soli tasti, per esprimere le tre opinioni ammesse: Favorevole, Astenuto o Contrario.

Il modello **E-Replier** ha tre tasti dedicati a questo tipo di votazione, siglati **SI**, **Ast** e **NO**; per gli altri modelli di votatori invece vengono abilitati i tasti **1** (per il SI), **2** (per la Astensione) e **3** (per il No).

I risultati di questo tipo di votazione possono essere rappresentati liberamente con un grafico, come per una votazione di preferenza.

Tuttavia, utilizzando un foglio di Excel, il programma può rappresentare i dati secondo lo schema seguente:

Aventi diritto al Voto	34
Quorum	18
Presenti	32
Votanti	30
Favorevoli	20
Astenuti	2
Contrari	8

**Aventi diritto al Voto.** Viene riportato il valore impostato in **Configura Questionario -> Elezioni -> Aventi Diritto**, nel caso di risultati generali, oppure il valore riportato, per ciascun gruppo, in **Configura Questionario -> Gruppi -> Aventi Diritto**, nel caso di risultati per gruppo.

**Quorum.** Viene riportato il valore soglia per la approvazione.

Nel caso di risultati generali, tale valore viene calcolato in base ai parametri indicati in **Configura Questionario -> Elezioni -> Quorum**, dove è possibile stabilire il valore di riferimento del quorum (Aventi diritto al voto o Votanti), se calcolato, oppure un valore fisso.

Nel caso di risultati per Gruppi, per ciascun gruppo viene mostrato il valore riportato in **Configura Questionario -> Gruppi -> Quorum**.

**Presenti.** Viene riportato il numero di votatori presenti. Per i modelli **TLV04/06** e **TLV06 SQ** (modalità Standard), questo valore viene determinato dal numero di votatori accesi; per gli altri modelli (che non sono in grado di determinare se ci sono votatori accesi ma che non votano), viene utilizzato il valore degli Aventi Diritto al Voto.

**Votanti.** Viene riportato il numero dei votatori che hanno votato.

**Favorevoli.** Viene riportato il numero dei voti con tasto **SI** (modello e-Replier) o con tasto **1** (altri modelli).

**Astenuti.** Viene riportato il numero dei voti con tasto **Ast** (modello e-Replier) o con tasto **2** (altri modelli).

**Contrari.** Viene riportato il numero dei voti con tasto **NO** (modello e-Replier) o con tasto **3** (altri modelli).

Le didascalie non vengono trasmesse, per cui andranno impostate nel foglio di Excel; allo stesso modo, con una opportuna formula da inserire nel foglio, sarà possibile far apparire, per esempio, la dicitura "APPROVATO" o "RESPINTO".

Se la elaborazione viene fatta per gruppi, vengono generate tante colonne quanti sono i gruppi, ciascuna con la intestazione del nome del gruppo più una riga vuota (quindi 9 righe per gruppo, anziché le 7 della situazione generale).

## 5.1 I gruppi

-----

Il programma prevede la possibilità di riunire i votanti in diversi gruppi (fino a cinquanta).

La suddivisione ha principalmente lo scopo di poter estrarre i risultati delle votazioni distintamente per gruppo, anziché con riferimento all'intera assemblea di votanti.

I gruppi vanno preventivamente codificati nella scheda **Configura Questionario -> Gruppi**, con la attribuzione di un codice numerico progressivo (da 1 a 50) e di una descrizione.

La attribuzione di un gruppo a ciascun votatore può essere:

- **Manuale**. A ciascun votatore viene assegnato il codice gruppo nel campo **Configura Questionario -> Nominativi -> Gruppo**.
- **Automatica**. Ogni votante si attribuisce il gruppo di appartenenza mediante una votazione particolare, impostata con **Configura Pagine -> Scopo -> Attribuzione Gruppi**. Il tasto (da 1 a 9) od i tasti (da 01 a 50) digitati indicheranno il gruppo di appartenenza.

Quando sono definiti dei gruppi, i risultati delle votazioni possono essere anche aggregati per gruppo, selezionando la opzione **Configura Pagine -> Scopo -> Gruppi**.

Il programma offre la possibilità di mostrare i risultati, distinti per gruppo, utilizzando una stessa diapositiva:

- con più grafici, uno per gruppo;
- con più pagine, se il numero dei grafici collocabili in una pagina non è sufficiente per rappresentare tutti i gruppi.

Per esempio, con 10 gruppi e l'utilizzo di grafici, è possibile collocare nella diapositiva 2 soli grafici, e sarà possibile mostrare:

- i gruppi successivi, premendo il tasto **F10**;
- i gruppi precedenti, premendo i tasti **Ctrl + F10**.

Quando vengono collocati più grafici sulla stessa diapositiva, non essendo possibile impostarne il nome da PowerPoint, il programma può ricercare i grafici per presentare i dati di ciascun gruppo:

- in ordine di creazione. Vengono cercati i grafici nell'ordine con cui sono stati creati;
- in ordine di riga e colonna. Vengono cercati i grafici partendo dall'alto a sinistra (la riga zero), e procedendo verso il basso;
- in ordine di colonna e riga. Vengono cercati i grafici partendo dall'alto a sinistra (la colonna zero), e procedendo verso destra.

Collocando, sotto a ciascun grafico, una casella di testo contenente l'indicatore "@G", il programma potrà anche indicare il nome del gruppo: al primo grafico collocato nella diapositiva verranno inviati i dati del primo gruppo, ed al primo indicatore "@G" verrà inviato il nome del primo gruppo, e così via, secondo il criterio di ricerca selezionato (creazione, riga + colonna, o colonna + riga).

Utilizzando i tasti **F10** e **Ctrl F10**, si ha un fastidioso inconveniente: l'effetto di lampeggio che si determina quando i dati vengono scritti sulla diapositiva già presente a video (quindi per le pagine successive alla prima presentata). Il rimedio consiste nel prevedere una diapositiva di sfondo che il programma possa presentare durante l'aggiornamento dei dati.

Tale diapositiva di sfondo va dichiarata spuntando le caselle **Configura Questionario -> Scopo -> Presentazione** e **Sfondo**.

## 5.2 Il controllo della Votazione

-----

Diverse sono le esigenze di controllo che si possono porre.

### Gli indicatori di tempo.

Gli indicatori di tempo possono essere inseriti nella diapositiva di domanda, e verranno animati alla apertura della votazione.

La loro impostazione è possibile selezionando la casella **Configura pagine -> Domande -> Opzioni di Animazione -> Timer.**

E' possibile definire:

- **Un contatore dei secondi.** Il programma consente di impostarne la posizione o direttamente, o ricavandola individuando la casella di testo inserita nella diapositiva, contenente l'indicatore "@C".  
Il contatore può essere crescente, o, se è stato impostato un valore nella casella **Configura Pagine -> Domanda -> Count down (secondi)**, decrescente (con chiusura automatica della votazione al giungere del valore zero).
- **Una animazione grafica.** Il programma consente di impostare fino a 10 immagini, che verranno disegnate in sequenza e ripetutamente, fino alla chiusura della votazione.  
Si può così rappresentare un pendolo (bastano due immagini diverse per produrre la animazione), o una barra di scorrimento (le successive immagini conterranno una barra progressivamente più lunga).  
Se è impostato un count-down, ognuna delle immagini verrà rappresentata ogni 1/10 del tempo totale indicato.
- **Un suono.** E' possibile definire un file audio **.wav**, che verrà riprodotto ogni secondo.

### Gli indicatori di flusso.

Gli indicatori di flusso possono essere inseriti nella diapositiva di domanda, e verranno animati alla apertura della votazione.

La loro impostazione è possibile selezionando la casella **Configura pagine -> Domande -> Opzioni di Animazione -> Voti Raccolti** oppure **Voti Attesi.**

E' possibile definire:

- **Un contatore dei voti arrivati.** Il programma consente di impostarne la posizione direttamente, o ricavandola individuando la casella di testo inserita nella diapositiva, contenente l'indicatore "@V".
- **Un contatore dei voti attesi.** Il programma consente di impostarne la posizione direttamente, o ricavandola individuando la casella di testo inserita nella diapositiva, contenente l'indicatore "@A".
- **Una animazione grafica.** E' possibile impostare fino a 10 immagini, che verranno disegnate in sequenza ad ogni variazione di 1/10 di voti totali arrivati o attesi.
- **Un suono.** E' possibile definire un file audio **.wav**, che verrà riprodotto ad ogni variazione del numero di voti arrivati o attesi.

Si tenga presente che questi indicatori non funzionano, in quanto non giungono i voti al programma, nei casi di seguito indicati:

- con il modello **4010**, se la votazione è stata aperta con il tasto **F3**, finché non viene premuto il tasto **F4**;
- con i modelli **TLV04/06** e **TLV06 SQ** (modalità Standard), se la votazione è stata aperta con il tasto **F3**.

### Gli indicatori di Fase.

Gli indicatori di Fase possono essere inseriti nella diapositiva di domanda, e la loro impostazione è possibile selezionando la casella **Configura pagine ->**

## **Domande -> Opzioni di Animazione -> Votazione.**

E' possibile definire:

- **Una immagine iniziale.** Viene disegnata appena compare la diapositiva (per esempio si può utilizzare un semaforo rosso).
- **Una immagine di Apertura votazione.** Viene disegnata appena la votazione è aperta (per esempio si può utilizzare un semaforo verde).
- **Una immagine di chiusura votazione.** Viene disegnata appena la votazione è chiusa (per esempio si può utilizzare un semaforo rosso).
- **Un suono.** E' possibile definire un file audio **.wav**, che verrà riprodotto ad ogni cambio fase.

### **La pagina di controllo.**

La pagina di controllo è accessibile, durante la votazione:

- se è stata spuntata la casella **Configura Questionario -> Professional -> Opzioni (Pro) -> Video Freeze**, premendo il tasto **F12**;
- se è stata attivata la modalità di doppio monitor (sono richieste due uscite video) da **Configura Questionario -> Premium -> Dual Monitor (Pro)**.

Le informazioni disponibili sono le seguenti (valgono le limitazioni citate al paragrafo degli indicatori di flusso):

- Numero di voti attesi;
- Elenco dei votatori che non hanno votato;
- Numero di voti arrivati;
- Numero di votatori non raggiungibili (solo modelli **TLV04/06** e **TLV06 SQ** modalità Standard);
- Codice e tasti dell'ultimo votatore che ha votato;

Inoltre vengono presentati l'elenco dei codici:

- dei votatori di riserva, utilizzabili per sostituire un votatore guasto;
- dei votatori guasti, non utilizzabili.

Infine, una serie di pulsanti consente di eseguire, in modo più sicuro, le stesse operazioni normalmente abbinate ai tasti funzione.

### **La sostituzione dei votatori guasti.**

Se un votatore si guasta (per esempio si scaricano le batterie), è possibile procedere, anche in corso di votazione, alla sua sostituzione, utilizzando i tasti **Ctrl + F1** (solo versione **Pro**).

Allo scopo, occorre aver previsto alcuni votatori di riserva, identificati con un asterisco nella casella **Configura Questionario -> Nominativi -> Nome**.

Verranno richiesti il numero del votatore guasto e di quello di riserva, e tutte le votazioni già fatte verranno attribuite al nuovo votatore.

### **La stampa dei risultati.**

Quando viene presentata la diapositiva con la risposta, è possibile produrre una stampa del dettaglio dei voti, mediante il tasto **F2 (\*)**.

La stampa conterrà i dati (codice votatore, peso del voto, ecc.) attivati nella pagina **Configura Questionario -> Opzioni -> Esportazione Voti**.

La stampa conterrà pure il testo della domanda, letto dalla relativa pagina di domanda, se marcato da un identificativo "@D" (inserito in una posizione qualunque del testo, magari con il colore dello sfondo per renderlo invisibile).

### **I controlli a votazione avvenuta.**

Dalla funzione di menù **Votazione -> Controllo Voti** è possibile intervenire per variare o cancellare i dati relativi alle votazioni fatte.

Per i dettagli si veda il capitolo **Controllo Votazioni**.

### 5.3 L'utilizzo di Excel

Il foglio di Excel, collocato su una diapositiva di PowerPoint, può essere utilizzato:

- per mostrare una lista di valori elaborati dal programma, come nel caso delle classifiche;
- per mostrare un grafico o singoli valori sulla base di dati elaborati all'interno dello stesso foglio, mediante la applicazione di formule ai dati provenienti dalle votazioni.

Questo secondo caso, l'utilizzo di formule, offre potenzialità molto vaste, grazie alle enormi capacità di calcolo di Excel.

Per la sua realizzazione occorre:

- inserire nella diapositiva di risposta un riferimento ad un foglio di Excel, inquadrando la zona che deve presentare i dati a video, diversa da quella che riceverà i dati da ShowVote;
- compilare le formule che dovranno elaborare i dati della votazione. Queste formule verranno salvate all'interno della presentazione di PowerPoint;
- eventualmente definire un grafico, riferito ai risultati dei calcoli fatti all'interno del foglio di Excel;
- impostare la opzione **Configura Pagine -> Risposta -> Mostra dati con -> MS Excel** (anche se si intende mostrare i dati finali con un grafico);
- individuare l'area del foglio alla quale inviare i risultati della votazione, definendo la prima cella in alto a sinistra in **Configura Pagine -> Risposta -> Mostra dati con -> Prima cella**;

Si tenga presente che Excel può essere caricato in memoria una sola volta (a differenza di MS Graph), per cui non è possibile inserire più di una tabella di Excel sulla stessa diapositiva (nel caso, occorre utilizzare più zone dello stesso foglio).

I risultati delle votazioni vengono memorizzati in dizionari interni, leggibili solamente da ShowVote.

E' tuttavia possibile convertire tutti i dati in un formato leggibile da Excel, per archiviazione e/o successive elaborazioni.

Allo scopo occorre utilizzare la funzione di menù **File -> Esporta voti su Foglio Excel**.

I dati possono essere esportati nelle seguenti modalità:

- **dettaglio generale**. Un unico file (**Details.xls**) contiene tutti i dati relativi a ciascun votatore;
- **dettaglio domande**. Un file separato (**Details\_Pnnn.xls**), dove **nnn** è il numero della domanda) per ciascuna votazione contiene tutti i dati relativi a ciascun votatore;
- **riepilogo generale**. Un unico file (**Summary.xls**) contiene la sintesi dei dati relativi a ciascuna domanda;
- **riepilogo gruppi**. Un unico file (**Groups.xls**) contiene la sintesi dei dati relativi a ciascuna domanda, separati per gruppo di votatori.

Il contenuto di ciascun file (numero votatore, tasti premuti, valore del voto, ecc.) può essere determinato selezionando le opzioni desiderate in **Configura Questionario -> Opzioni -> Esportazione Voti**.

Negli archivi di dettaglio domande può anche essere incluso il testo delle domande, se questo è reso riconoscibile dal programma mediante l'inserimento del marcatore "@D".

#### 5.4 La votazione comparata

-----

Normalmente il programma, ad ogni votazione confermata, sovrappone i dati della votazione appena conclusa a quelli di una eventuale precedente votazione fatta per la stessa domanda.

Può essere però interessante poter confrontare due votazioni fatte per la stessa domanda in tempi diversi (per esempio per valutare come è cambiato il parere della assemblea dopo nuove spiegazioni).

Per attivare questa possibilità, occorre spuntare la casella **Configura Pagine -> Domanda -> Opzioni di Voto (pro) -> Votazione Comparata**.

Quando verrà chiusa la votazione, il programma conserverà così anche quella preesistente, rendendo possibile il confronto tra le ultime due votazioni fatte alla domanda così configurata.

Il meccanismo funziona in questo modo:

- **Prima votazione:** i voti vengono memorizzati come Votazione A;
- **Seconda votazione** chiusa con **F9**: i voti vengono memorizzati come Votazione B, ed il programma è in grado di elaborare un confronto;
- **Seconda votazione** chiusa con **Shift + F9**: i voti vengono sovrapposti ai precedenti, cioè vengono memorizzati come Votazione A;
- **Terza votazione** chiusa con **F9**: la Votazione A viene cancellata, la Votazione B diviene Votazione A, ed i voti vengono memorizzati come Votazione B;
- **Terza votazione** chiusa con **Shift + F9**: la Votazione A rimane invariata, ed i voti vengono sovrapposti alla Votazione B.

Lo strumento più adatto per visualizzare i risultati di questo tipo di votazione è il grafico a barre, con la avvertenza di predisporre due gruppi di barre per ciascun tasto: verranno così visualizzate due barre per ogni tasto (cioè per ogni scelta possibile), di cui la prima esprimerà i voti espressi alla penultima votazione, e la seconda esprimerà i voti espressi alla ultima votazione.

## 5.5 Gli identificativi

Quando viene presentata una diapositiva a video per mezzo di PowerPoint, può esistere comunque la necessità da parte di ShowVote di presentare alcuni valori dinamici.

E' necessario allora collocare nella diapositiva delle caselle di testo, con un particolare identificativo, che permetta a ShowVote di riconoscerle.

Tali identificativi devono essere rigorosamente composti dal simbolo "@" seguito da una lettera maiuscola, e, in alcuni casi, da un numero, senza nessun altro carattere (spazi compresi), prima o dopo.

Showvote sarà in grado di riconoscere, per esempio, "@V" (virgolette escluse), ma non "@V" (spazio davanti), "@ V" (spazio in mezzo) o "@v" (lettera minuscola).

Gli identificativi previsti dal programma sono i seguenti:

- "@C". Va collocato nelle pagine di domanda, e mostra il contatore del tempo in secondi;
- "@V". Mostra il contatore dei voti in arrivo (nelle pagine di domanda) o arrivati (nelle pagine di risposta);
- "@A". Mostra il contatore dei voti attesi (nelle pagine di domanda) o non arrivati (nelle pagine di risposta);
- "@D". Identifica i testi delle domande, che il programma può così riconoscere ed includere nel dettaglio votazioni stampato (tasto **F2**) o esportato. Per non rendere visibile questo identificativo, si consiglia di attribuirgli lo stesso colore dello sfondo della diapositiva.
- "@S". Mostra il risultato numerico della votazione, quando è impostata la opzione **Configura Pagine -> Risposta -> Mostra voti con -> Casella di Testo**;
- "@G". Mostra il nome di ciascun gruppo nelle pagine di risposta;
- "@P". Mostra il numero di pagina nella visualizzazione delle classifiche;
- "@T0".."@T9". Mostra, nelle pagine di risposta, il risultato di riepilogo per il tasto specificato (tasto 1 per @T1, tasto 2 per @T2, ecc.)

Quando la diapositiva viene mostrata a video, se la casella di testo con l'indicatore è visibile, significa che:

- l'indicatore non è stato scritto correttamente (per esempio contiene spazi);
- la casella di testo è stata aggiunta o modificata in seguito: eseguire la funzione di menù **Impostazioni -> Verifica Riferimenti a Presentazione**;
- l'indicatore non è previsto per quel tipo di diapositiva (per esempio è stato collocato su una diapositiva di presentazione).

Se invece, quando la diapositiva viene mostrata a video, la casella di testo non è visibile, ma poi non vengono visualizzati valori, controllare di non aver attribuito al testo lo stesso colore dello sfondo, o di non aver sovrapposto un altro elemento (per esempio una immagine) alla casella stessa.

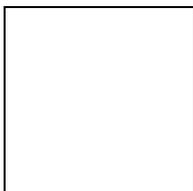
Con gli indicatori di flusso (@C, @V e @A), per i quali il valore da mostrare (tempo o voti) cambia di continuo, il programma non invia il dato da mostrare a PowerPoint (questo produrrebbe un fastidioso lampeggio della diapositiva), ma:

- richiede a PowerPoint la posizione di ciascuna casella di testo che contiene uno degli indicatori di flusso;
- converte le coordinate (che sono indipendenti dalla risoluzione video) in una equivalente posizione sullo schermo;
- scrive direttamente sul video, alla posizione calcolata, i valori.

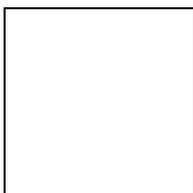
In alternativa, per le sole diapositive di domanda, è possibile impostare direttamente la posizione di questi contatori (e di eventuali animazioni grafiche abbinate), senza utilizzare le caselle di testo nelle diapositive di PowerPoint con i marcatori @C, @V e @A, impostando le opzioni contenute in **Configura pagine -> Domande -> Opzioni di Animazione**.

**Per esempio:**

Per inserire il marcatore "Voti raccolti", è necessario selezionare nella pagine opzioni di animazione, il campo "Voti raccolti".



Automaticamente appare un'altra videata, dove nella sezione "Contatore mostrato" è consentito configurare le caratteristiche del marcatore.



## 5.6 Sistema MIX (\*)

-----

Questa opzione consente di utilizzare contemporaneamente due diversi impianti di votazione:

- Il principale può essere il sistema **TLV 04/06**, oppure il sistema **TLV 06 SQ** in modalità **Standard**.
- Il secondario è sempre il sistema **TVT 4010**.

Unico vincolo posto all'utilizzo di due impianti è che i votatori abbiano comunque tutti un numero diverso.

Naturalmente poi occorrono due porte seriali disponibili, native o con un adattatore per porte USB.

Per attivare questa funzione, nella scheda di **Configurazione Questionario -> Modelli** occorre selezionare uno dei due modelli principali indicati, e spuntare la casella **TVT 4010 MIX (+)**.

A questo punto occorre individuare i gruppi di votatori che appartengono al sistema **TVT 4010**, spuntando la relativa casella **Configurazione Questionario -> Mappe Votatori -> (+)**, a fianco di ciascuna coppia di numeri.

La porta seriale cui è collegato il sistema **TVT 4010 MIX** va indicata nel riquadro **Configurazione Questionario -> Porta Mix (+)**, che contiene anche un pulsante di test.

Rispetto all'uso di uno solo dei due sistemi, sono introdotte alcune limitazioni, e cioè:

- Il numero massimo di preferenze attivabili è **9** (anche se il **TVT 4010** ne consentirebbe 10);
- Il sistema principale (**TLV 04/06** o **TLV 06 SQ Standard**) può lavorare solamente in modalità "raccolta unica" (quella prevista per il tasto **F3**), per cui i voti vengono raccolti solamente a chiusura votazione. Quindi l'eventuale indicatore "@V" mostrerà solamente i voti fatti dai votatori **TVT 4010**, se la votazione viene aperta con il tasto **F4** (modalità consigliata)

## 5.7 **Votazione Remota** (\*)

-----  
Questa opzione consente di effettuare contemporaneamente una votazione tra sedi diverse, con scambio dei dati e presentazione dei risultati complessivi in ciascuna di queste.

Possono essere gestite fino a 32 stazioni, di cui in una, la principale, un operatore comanda le operazioni da fare (cambio diapositiva, apertura e chiusura votazione), mentre le altre eseguono in automatico tali operazioni.

Il collegamento tra le stazioni può essere realizzato in due modi:

- con rete locale LAN. Questa modalità prevede che sia possibile definire una cartella condivisa, secondo i criteri UNC (es. "c:\Cartella\" oppure "\\Server\Cartella\").
- Con rete internet. Questa modalità prevede che ciascuna stazione sia semplicemente connessa a internet, ed il programma utilizzerà un server remoto in modalità FTP per lo scambio dei dati.

Alcune impostazioni vanno fatte da **Configurazione Questionario -> Opzioni -> Postazioni Multiple**:

- **N. Stazioni collegate**. Indica il numero di stazioni, che deve coincidere con il numero di gruppi (il nome del gruppo viene utilizzato per identificare la stazione)
- **Rete Locale**. Questa opzione abilita il collegamento via LAN (casella spuntata) o via Internet (casella bianca).
- **Secondi di attesa**. Questo valore indica il numero di secondi di attesa, in ricezione, dei voti di ciascuna delle altre stazioni. Trascorso il tempo indicato, ciascuna stazione passerà alla ricerca dei voti di una stazione successiva.
- **Cartella Condivisa**. Con il collegamento via LAN, qui va indicato il percorso UNC della cartella utilizzata per lo scambio dei dati.
- **Test**. Il pulsante consente di verificare la connessione al server FTP (modalità Internet) o alla cartella condivisa (modalità LAN).

Le altre impostazioni vanno invece fatte da **Votazione -> Esecuzione -> Votazione Remota**:

- In primo luogo ogni stazione deve identificarsi come Principale (quella che comanderà le operazioni) o come Secondaria;
- La stazione principale potrà verificare se le altre stazioni sono già pronte, con il pulsante "Check connected stations": verrà visualizzato un elenco delle stazioni in attesa.
- La stazione principale potrà anche azzerare i dati frutto di prove precedenti, con il pulsante "Clear Remote Data"
- Le stazioni secondarie, spuntando la casella Conserva Voto Locale, possono conservare le votazioni fatte in locale. Questa opzione serve se, a seguito della caduta del collegamento, questo viene ripristinato dopo che una o più votazioni sono state fatte in locale, cioè non collegati con le altre stazioni.

Una volta avviata la presentazione:

- Le postazioni secondarie si pongono in ascolto, attendendo i comandi che provengono dalla stazione Principale;
- La postazione Principale trasmette ogni comando (cambio diapositiva, apertura e chiusura votazione) anche alle altre che quindi, con un leggero ritardo (massimo 2 secondi) eseguiranno in automatico le stesse operazioni.

In particolare ad ogni chiusura votazione, la postazione Principale:

- Invia il comando alle secondarie;
- Inizia la raccolta dei voti in locale;
- Invia i risultati alle altre;
- Inizia la raccolta dei voti provenienti dalle stazioni secondarie;
- Al termine, compone tutti i voti in un unico archivio e, se previsto, mostra

i risultati dei voti complessivi di tutte le stazioni.

Le postazioni secondarie, ricevuto il comando di chiusura, compiono le stesse operazioni (raccolta voti, invio risultati, ricezione voti dalle altre stazioni), e si ripongono in ascolto per ricevere la istruzione successiva.

Durante le operazioni quindi, i tasti **F3, F4, F5, F6, F7, F9** delle stazioni secondarie sono disattivi, perché i comandi corrispondenti vengono attesi dalla stazione principale.

Se dovesse cadere il collegamento (nel caso della modalità Internet), o comunque se si intende riprendere il comando delle operazioni, è possibile premere i tasti **Ctrl + F11**, che disattivano la modalità remota, e consentono di continuare le operazioni in locale.

## 6.1 Funzioni di Menù

-----

**File** -> **Nuovo Questionario**. Consente di definire i parametri per una nuova presentazione. Viene richiesto il nome di un file (con estensione .TLV), che rappresenta il dizionario principale del programma.

**File** -> **Apri Questionario**. Consente di aprire un questionario già esistente.

**File** -> **Esporta Questionario**. Consente di copiare su una diversa cartella e/o disco i dizionari del questionario corrente. La funzione è utile soprattutto quando più questionari vengono creati nella stessa cartella.

**File** -> **Elimina Questionario**. Consente di cancellare i dizionari del questionario corrente. La funzione è utile soprattutto quando più questionari vengono creati nella stessa cartella.

**File** -> **Esporta Voti su foglio Excel**. Consente di esportare, su file di testo leggibile da Excel, i risultati delle votazioni, secondo le aggregazioni (riepilogo, dettaglio, per gruppi) e con i dati (numero votatore, valore del voto, tasti premuti, ecc.) che è possibile specificare dalla scheda **Configura Questionario** -> **Opzioni** -> **Esportazione Voti**.

**File** -> **Esporta Voti su PowerPoint**. Consente di generare una presentazione di PowerPoint uguale a quella utilizzata dal questionario corrente, ma con i risultati delle votazioni già memorizzati al suo interno. In questo modo è possibile restituire al committente gli esiti delle votazioni senza dover consegnare anche il programma Showvote ed i dizionari con i parametri ed i risultati delle votazioni.

**Impostazioni** -> **Configura Questionario**. Viene aperta la scheda principale di configurazione del questionario corrente, per la definizione dei parametri generali della presentazione.

**Impostazioni** -> **Configura Pagine**. Viene aperta la scheda di configurazione di ciascuna diapositiva della presentazione di PowerPoint, per la definizione dello scopo (presentazione, domanda, risposta) e dei diversi parametri.

**Impostazioni** -> **Riordina Pagine**. Questa opzione va utilizzata quando, per un questionario già configurato, vengono variati il numero e/o la disposizione delle diapositive della presentazione di PowerPoint. Il programma tenta di ridefinire la corrispondenza (scopo e numero) tra le pagine interne e le diapositive.

**Impostazioni** -> **Verifica Riferimenti a Presentazione**. Questa opzione va utilizzata quando, per un questionario già configurato, vengono successivamente apportate delle modifiche alle diapositive della presentazione di PowerPoint. Questo perché PowerPoint potrebbe modificare i nomi interni di alcuni elementi delle diapositive (in particolare grafici, fogli di calcolo e caselle di testo), che vengono anche memorizzati nei dizionari di ShowVote.

**Votazione** -> **Esecuzione**. Questa opzione consente di avviare la presentazione, con la possibilità di votare le domande utilizzando i votatori.

**Votazione** -> **Dimostrazione (Ctrl)**. Questa opzione consente di avviare la presentazione, con la possibilità di provare la presentazione senza dover utilizzare i votatori.

I voti infatti vengono generati in maniera casuale dal programma. Per evitare di entrare inavvertitamente in questa modalità, per attivarla è necessario tenere premuto il tasto **Ctrl**.

**Votazione** -> **Controllo Voti**. Questa opzione consente di controllare le votazioni fatte, verificando il voto di ciascun votatore.

**Votazione** -> **Controllo Traffico**. Viene mostrato l'elenco dei comandi impartiti dal programma alla centralina di controllo (master), ed dei dati (impostazioni e voti) da questa trasmessi.

In caso di perplessità sull'andamento della votazione, è opportuno inviare alla assistenza, oltre ai normali dizionari di ShowVote, anche questo file.

**Votazione** -> **Controllo LogFile**. Viene mostrato l'elenco dei dati trasmessi dal programma a PowerPoint (quindi i risultati delle votazioni), e degli eventuali errori verificati.

In caso di problemi, è opportuno inviare alla assistenza, oltre ai normali dizionari di ShowVote, anche questo file.

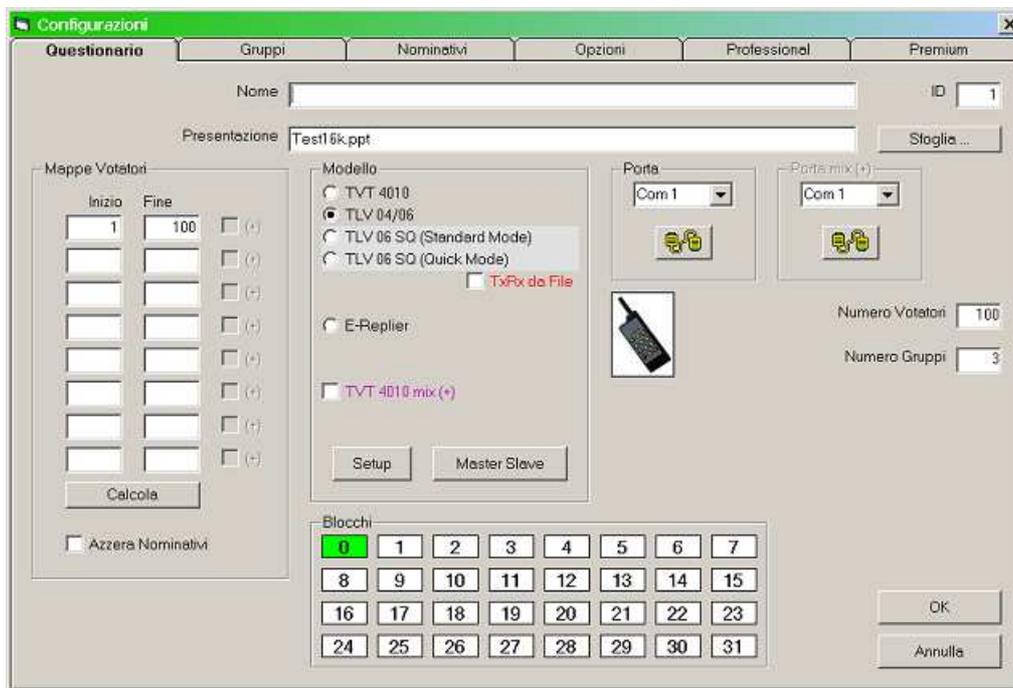
**Varie** -> **Impostazioni Generali**. Viene aperta la scheda che consente di impostare alcuni parametri generali di funzionamento del programma (per esempio la lingua).

**Varie** -> **Device Driver di Protezione**. Viene aperta la scheda che consente la installazione o la rimozione del driver necessario per il riconoscimento della chiave di protezione del software.

## 7.1 Configurazione Questionario

-----

E' la scheda che contiene le impostazioni generali dei dizionari di ShowVote.  
E' suddivisa in diverse pagine, per meglio organizzare le informazioni.



**Nome** Va indicato il titolo attribuito al questionario, che viene riportato nella barra principale della applicazione.

**ID** E' un identificativo numerico che serve a distinguere i dizionari relativi a ciascun Questionario.  
Infatti è possibile, anche se non consigliato, mantenere più questionari in una stessa cartella.

**Presentazione** Va indicato il file della presentazione di PowerPoint sul quale costruire la votazione.  
Il pulsante **Sfoglia** permette di facilitare la impostazione di questo dato.  
Il campo è obbligatorio, dato che ShowVote non può funzionare senza una presentazione di PowerPoint.  
Si consiglia di salvare la presentazione di PowerPoint nella stessa cartella che contiene i dizionari di Showvote: in questo modo sarà sufficiente riportare il solo nome della presentazione, anziché l'intero percorso.

**Mappe Votatori** -> **Inizio** - **Fine**. Vanno indicati rispettivamente il primo e l'ultimo numero di ciascun gruppo di votatori (per esempio dal 1 al 100, dal 350 al 400, ecc.).

E' possibile riportare fino a otto gruppi di votatori.

**Mappe Votatori** -> **Calcola**. Il pulsante esegue il conteggio dei votatori disponibili (il totale viene indicato nel campo **Numero Votatori**), e prepara l'archivio nel quale è possibile memorizzare, se necessario, altri dati come il nome del votante, il peso del suo voto, il gruppo di appartenenza.

**Mappe Votatori** -> **Azzerà Nominativi**. Se questa opzione è attiva, premendo il pulsante **Calcola** l'archivio dei nomi viene interamente rigenerato (in caso contrario i dati già presenti ancora validi vengono conservati).

**Mappe Votatori** -> **(+)**. Quando è attivo il modulo **MIX (\*)**, ciascuna casella, se spuntata, permette di individuare il gruppo di votatori modello **4010**, utilizzati in abbinamento ai votatori **TLV04/06**.

**Modello.** Consente di indicare il modello di votatore di cui si dispone:

- **TLV04/06** Sistema multi antenna 10 tasti.
- **TLV06 SQ** Sistema multi antenna 10 tasti con doppia modalità di funzionamento.
- **4010** Sistema ad antenna singola 10 tasti.
- **e-Replier** Sistema multi antenna 10+3 tasti.
- **Minimax** Sistema multi antenna 10 tasti.

**Modello** -> **Setup**. Per i sistemi multi antenna, rende accessibile la scheda di gestione del setup della unità di controllo del sistema (Master).

**Modello** -> **4010 (+)**. Quando è attivo il modulo **MIX (\*)**, se viene selezionato il modello **TLV04/06** come sistema principale di votazione, se viene spuntata la casella, è possibile votare contemporaneamente anche con votatori **4010**.

**Porta** -> **ComX**. Consente di indicare la porta seriale, tra quelle disponibili, alla quale collegare il master.

Il pulsante permette di verificare rapidamente il corretto funzionamento del Master.

**Porta (+)** -> **ComX**. Quando è attivo il modulo **MIX (\*)**, consente di indicare la porta seriale, tra quelle disponibili, alla quale collegare il master del 4010. Il pulsante permette di verificare rapidamente il corretto funzionamento del Master.

**Blocchi**. Per i modelli **TLV04/06** e **TLV06 SQ** (modalità Standard), vengono visualizzati (in colore rosso) i blocchi di votatori impegnati (si ricorda che ogni blocco comprende 512 votatori, il blocco n.0 Zero ne contiene solo 511, dal n.1 al n.511 incluso poiché il votatore n.0 non viene costruito).

**Numero Votatori**. Indica il numero totale di votatori impegnati. Il dato viene aggiornato dal pulsante **Calcola**.

**Numero Gruppi**. Indica il numero di Gruppi definiti.

Configurazioni

Questionario **Gruppi** Nominativi Opzioni Professional Premium

N. Gruppo Denominazione Gruppo Peso

Aventi Diritto Quorum

1.	Red	[0]
2.	Green	[0]
3.	White	[0]

Aggiorna Numero Gruppi 3

Ricerca grafici:

- per ordine di creazione
- per ordine di Colonna+Riga
- per ordine di Riga+Colonna

**Numero Gruppo.** Indica il numero di ciascun gruppo, da 1 a 50.

**Denominazione Gruppo.** Indica il nome del gruppo.

**Peso.** Indica il punteggio iniziale che può essere assegnato a ciascun gruppo nelle classifiche generali per gruppi.

**Aventi Diritto.** Indica il numero degli aventi diritto al voto per ciascun gruppo, nelle votazioni di Delibera.

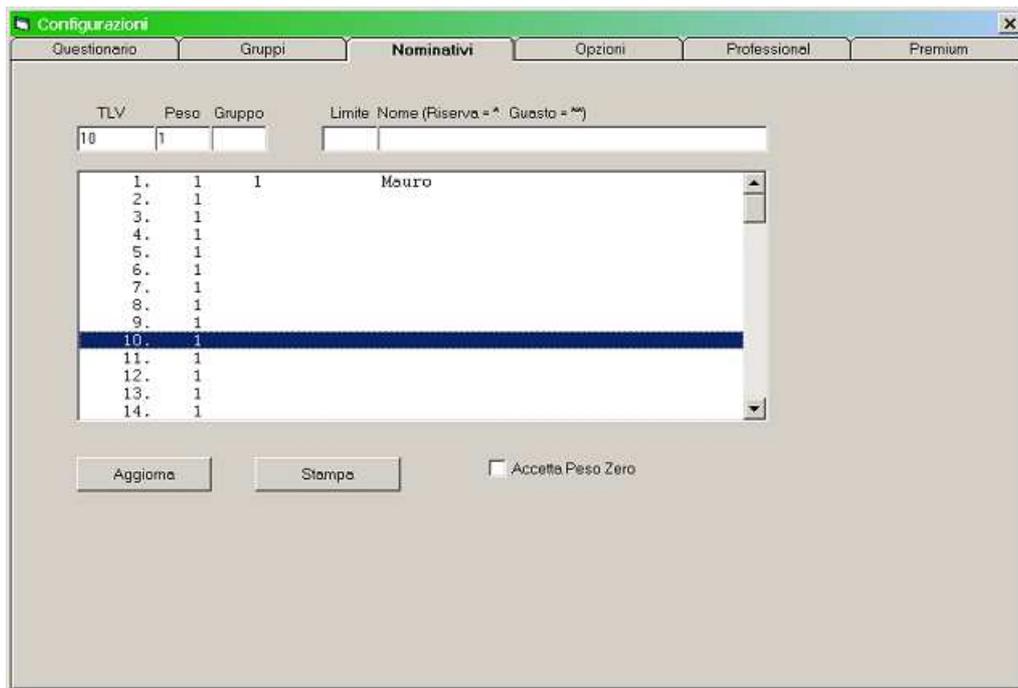
**Quorum.** Indica la soglia di validità di una votazione di delibera, per ciascun gruppo.

**Aggiorna.** Il pulsante memorizza numero e denominazione gruppo nei dizionari del programma.

**Numero Gruppi.** Indica il numero di Gruppi definiti.

**Ricerca Grafici.** Quando più grafici sono collocati sulla stessa diapositiva (uno per gruppo), qui si imposta il criterio di ricerca:

- **per ordine di creazione.** Nell'ordine in cui sono stati inseriti nella diapositiva;
- **per ordine di Colonna + Riga.** Vengono cercati a partire dall'alto a sinistra, verso il basso;
- **per ordine di Riga + Colonna.** Vengono cercati a partire dall'alto a sinistra, verso destra.



**TLV.** Indica il numero di ciascun votatore.

**Peso.** Indica il valore aggiuntivo del tasto.

Nel caso di votazioni di tipo **Quiz**, questo campo può essere utilizzato per assegnare un punteggio iniziale a ciascun votatore.

Nel caso di votazioni di tipo **Elezione**, questo campo può essere utilizzato per valorizzare il numero di deleghe di ciascun votante

**Gruppo.** Indica il codice del gruppo di appartenenza.

**Limite.** Indica il numero massimo di votazioni che ciascun votante può effettuare (0=nessun limite). Per abilitare il controllo da parte del programma, occorre poi spuntare la casella nella pagina [**Premium**] -> **Opzioni** -> **Limita numero voti ammessi**.

**Nome (Riserva = \* Guasto = \*\*).** Indica il nome del votante.

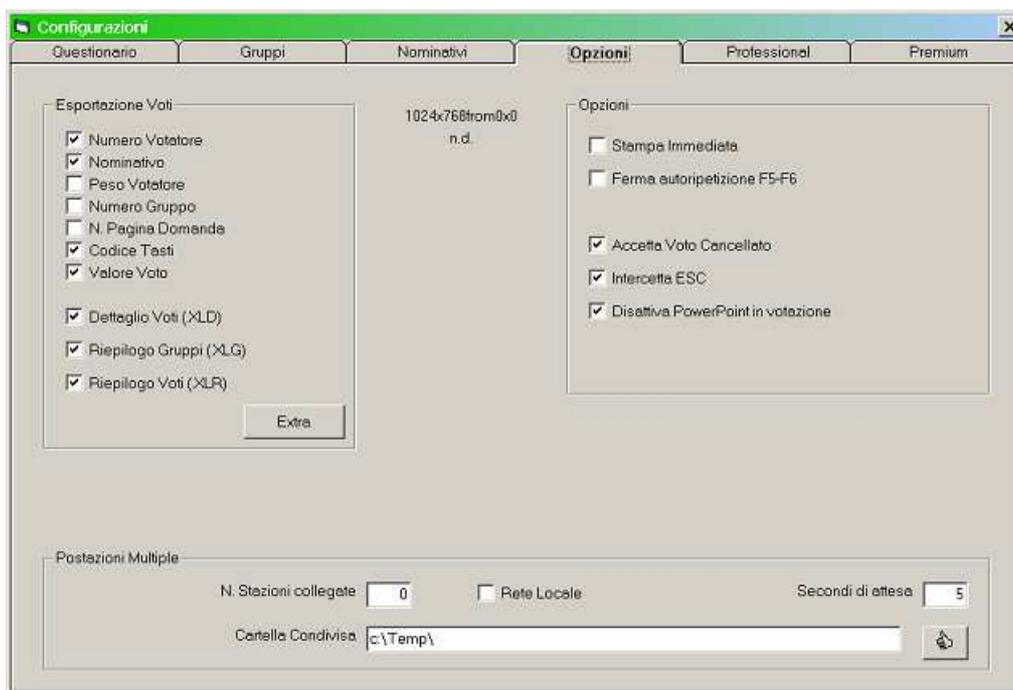
L'informazione è significativa nel caso di **Quiz** con classifica finale, per meglio rappresentare ciascun concorrente.

Un significato particolare rivestono i valori

- \* . Identifica un votatore di riserva, non direttamente distribuito, ma utilizzabile per sostituire votatori guasti
- \*\* . Identifica un votatore guasto.

**Aggiorna.** Il pulsante memorizza i dati relativi al votatore nei dizionari del programma.

**Stampa.** Consente la stampa dell'elenco dei votatori impostati.



**Esportazione Voti.** Vengono elencate tutte le informazioni che è possibile includere (spuntando la casella) nel file di esportazione delle votazioni. Le ultime tre opzioni indicano invece il tipo di elaborazione che si vuole ottenere (tra parentesi l'estensione del file):

- **Dettaglio Voti (XLD).** Il file contiene i dati relativi a ciascun votatore.
- **Riepilogo Gruppi (XLG).** Il file contiene i dati aggregati per gruppo.
- **Riepilogo voti (XLR).** Il file contiene la sintesi delle votazioni (per ciascuna votazione riporta i dati - valore e/o numero - relativi a ciascun tasto).

**Opzioni**-> **Stampa Immediata.** La diapositiva di risposta viene automaticamente stampata appena presentata a video.

**Opzioni**-> **Ferma autoripetizione F5-F6.** Attiva il sistema di ON/OFF per i tasti di navigazione **F5** e **F6**.

In pratica, con il sistema attivato, dopo ogni pressione dei tasti **F5** o **F6** occorre premere il tasto **F11**.

**Opzioni**-> **Accetta Voto Cancellato.** Se questa opzione è attivata, quando un votante esprime un voto, e, dopo che il sistema lo ha letto e trasmesso al PC, lo cancella, il programma cancella il voto espresso.

Normalmente invece il programma conserva l'ultimo voto valido di ciascun votante.

Con il modello **4010**, è necessario aprire la votazione con il tasto **F3**.

**Opzioni**-> **Intercetta ESC.** Se questa opzione è attivata, viene attivato un diverso controllo della tastiera, che impedisce a PowerPoint di chiudersi automaticamente quando viene premuto il tasto ESC.

**Opzioni**-> **Disattiva PowerPoint in votazione.** Se questa opzione è attivata, il programma utilizza le immagini delle diapositive, anziché direttamente la presentazione di PowerPoint, per mostrare le immagini durante le votazioni. In questa modalità non funzionano le animazioni eventualmente inserite nelle diapositive.

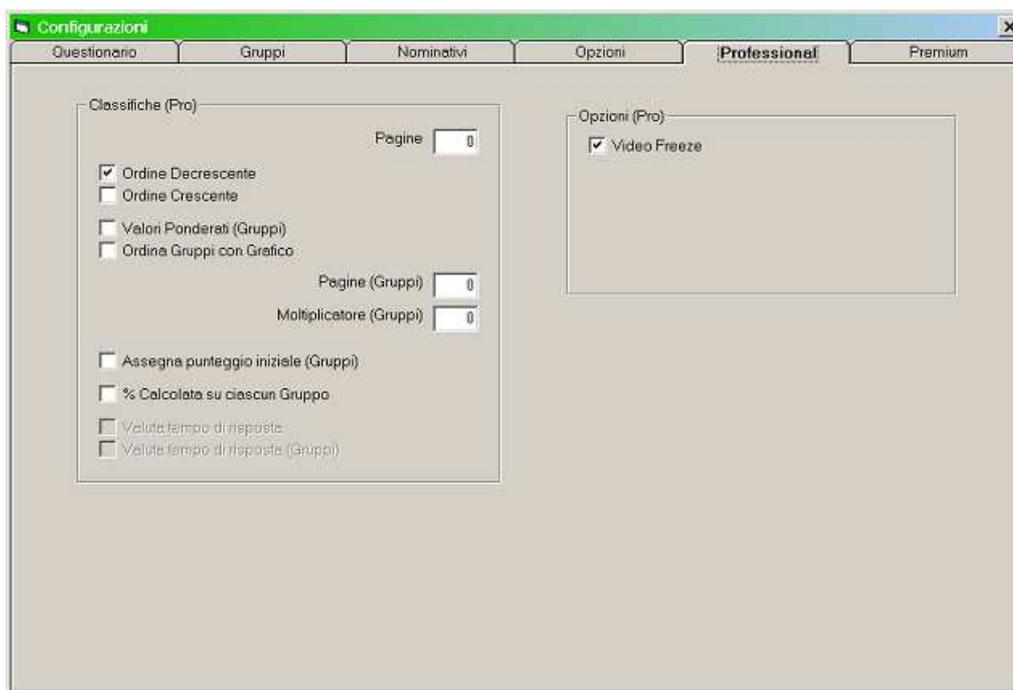
**Postazioni multiple** -> **N. stazioni collegate.** Qui va indicato il numero di postazioni remote che partecipano alla votazione.

**Postazioni multiple** -> **Rete locale**. La casella, se spuntata, indica che le postazioni sono collegate da una rete locale; viceversa si intende che le postazioni siano collegate via internet.

**Postazioni multiple** -> **Secondi di attesa**. Questo valore indica il numero di secondi di attesa, in ricezione, dei voti di ciascuna delle altre stazioni. Trascorso il tempo indicato, ciascuna stazione passerà alla ricerca dei voti di una stazione successiva.

**Postazioni multiple** -> **Cartella Condivisa**. Con il collegamento via rete locale, qui va indicato il percorso UNC (es. "f:\Temp\" oppure "\\ server \Temp\"") della cartella utilizzata per lo scambio dei dati.

**Postazioni multiple** -> **Test**. Il pulsante consente di verificare la connessione al server FTP (modalità Internet) o alla cartella condivisa (modalità rete locale).



Le funzioni di questa pagina sono abilitate per la sola versione **Pro**.

**Classifiche (pro)**-> **Attivate**. La casella, se spuntata, attiva il sistema delle classifiche.

**Classifiche (pro)**-> **Pagine**. Va indicato il numero di pagine necessarie per visualizzare l'intera classifica.

Per esempio, se ogni pagina può contenere 15 nomi, e ci sono 100 concorrenti, il numero di pagine da indicare sarà  $100/15 = 7$  (arrotondato sempre per eccesso).

**Classifiche (pro)**-> **Ordine Decrescente**. Se la casella viene spuntata, la classifica verrà mostrata dalla prima all'ultima posizione.

**Classifiche (pro)**-> **Ordine Crescente**. Se la casella viene spuntata, la classifica verrà mostrata dall'ultima alla prima posizione, oppure, se anche la opzione **Ordine Decrescente** è spuntata, non verrà operato alcun ordinamento.

**Classifiche (pro)**-> **Valori Ponderati (gruppi)**. Nel caso di classifica a gruppi (cioè a squadre):

- con la opzione disattiva, il punteggio sarà calcolato in valori assoluti (somma dei punteggi di ciascun componente);
- con la opzione attiva invece, il punteggio verrà calcolato in valori ponderati (numero di risposte esatte diviso numero componenti del gruppo).

**Classifiche (pro)**-> **Ordina Gruppi con Grafico**. Nel caso di classifica sia individuale che a gruppi nella stessa presentazione, questa opzione consente di abilitare l'ordinamento dei dati per la classifica dei gruppi mostrata con un grafico.

In caso di ordinamento, ShowVote non può commutare il colore assegnato alle barre del grafico.

**Classifiche (pro)**-> **Pagine (Gruppi)**. Va indicato il numero di pagine necessarie per visualizzare la classifica per Gruppi, quando la presentazione contiene sia classifiche individuali che classifiche a gruppi.

**Classifiche (pro)**-> **Moltiplicatore (gruppi)**. Sempre nel caso di classifica a gruppi con valori ponderati, il valore riportato in questa casella permette di alterare i valori medi calcolati.

Per esempio, indicando come moltiplicatore il valore 100, se 9 su 12 rispondono correttamente per un gruppo, il valore medio ponderato  $9/12 = 0,75$  diventerà 75.

**Classifiche (pro)**-> **Aggiunge punteggio iniziale (gruppi)**. Sempre nel caso di classifica a gruppi, viene abilitata la possibilità di aggiungere un punteggio iniziale a quello conseguito da ciascun gruppo.

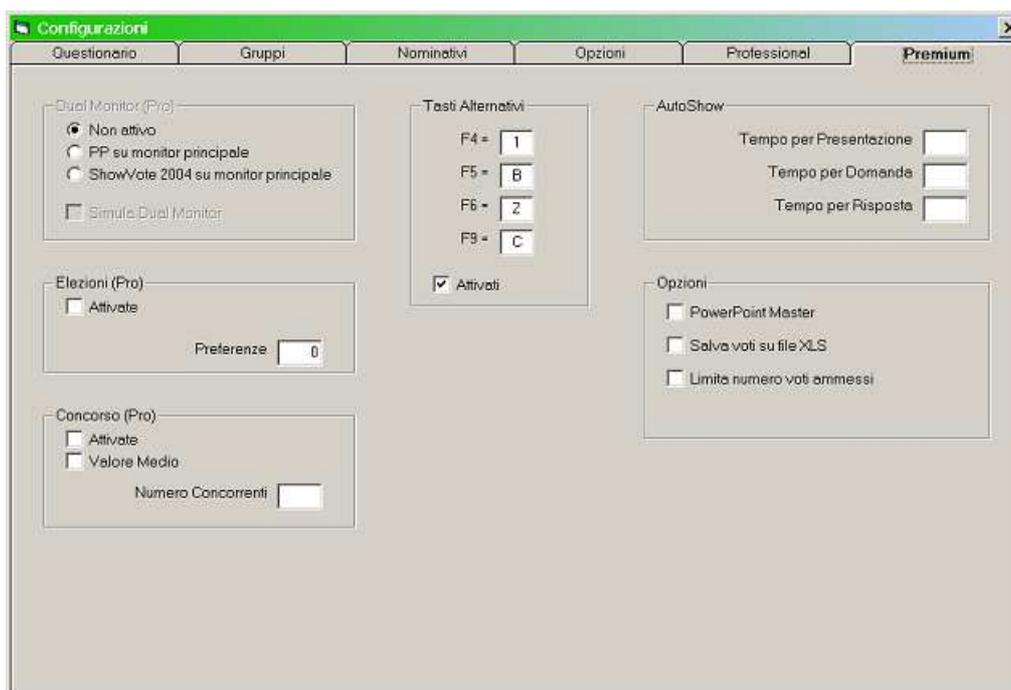
**Classifiche (pro)**-> **% Calcolata su ciascun Gruppo**. Se questa opzione è attiva, il punteggio in percentuale di ciascun gruppo viene calcolato rispetto al punteggio massimo che ciascun gruppo avrebbe potuto ottenere. Quindi, se tutti i componenti di un gruppo rispondono esattamente, la percentuale esposta sarà del 100%.

**Classifiche (pro)**-> **Valuta ordine di risposta**. Se si utilizzano i votatori **e-Replier**, **Minimax** o **TLV06 SQ** (modalità Quick), la **classifica individuale** viene collegata all'ordine con il quale arrivano le risposte.

**Classifiche (pro)**-> **Valuta ordine di risposta (Gruppi)**. Se si utilizzano i votatori **e-Replier** o **TLV06 SQ** (modalità Quick), la **classifica a Gruppi** viene collegata all'ordine con il quale arrivano le risposte.

**Classifiche (pro)**-> **Classifica su tempo impiegato (\*)**. Se viene valutata la velocità di risposta (quindi con i votatori **e-Replier**, **Minimax** o **TLV06 SQ** modalità Quick), la classifica viene costruita in base all'ordine di arrivo, oppure, se questa opzione è attiva, in base al tempo impiegato, in millisecondi, a partire dalla apertura della votazione.

**Opzioni (pro)**-> **Video - Freeze**. Questa opzione consente, durante la votazione, di accedere ad una pagina di controllo, mediante la pressione del tasto **F12**.



Le funzioni di questa pagina sono abilitate per la sola versione **Premium**. In alternativa, la attivazione di ciascun modulo può essere richiesta singolarmente. Per ogni modulo viene indicato, tra parentesi, se occorre comunque disporre della versione Professional.

**Dual Monitor (pro)**. Il programma, in presenza di due uscite video (due schede o una scheda dual-head), ha la possibilità, durante la votazione, di visualizzare contemporaneamente la presentazione di powerPoint, e la scheda di controllo della votazione di ShowVote (la stessa richiamabile con la opzione di **Video - Freeze**, in questo caso automaticamente attivata).

In particolare:

- **PP su monitor principale**. La presentazione viene mostrata sulla uscita video principale.
- **ShowVote su monitor principale**. La scheda di controllo di ShowVote viene mostrata sulla uscita video principale.

**Dual Monitor (pro)** -> **Simula dual monitor**. Questa opzione consente di attivare la gestione del dual monitor quando ShowVote rileva una sola uscita video, ma con risoluzione superiore a 1024 punti in orizzontale.

**Elezioni (pro)** -> **Attivate**. La casella, se spuntata, attiva il sistema delle Elezioni.

**Elezioni (pro)** -> **Preferenze**. Il campo indica il numero di preferenze che ciascun elettore può complessivamente esprimere.

**Concorso (pro)** -> **Attivato**. La casella, se spuntata, attiva il sistema del Concorso.

**Concorso (pro)** -> **Valore Medio**. Normalmente, se ogni concorrente viene votato più volte, i punteggi vengono sommati: spuntando la casella, viene invece calcolato un valore medio.

**Concorso (pro)** -> **Numero concorrenti**. Indica il numero di concorrenti.

**AutoShow**. Consente di gestire una presentazione in maniera automatica, senza necessità di un operatore che comandi il passaggio da una diapositiva all'altra. Per ciascuna delle tre categorie di diapositive va impostato un tempo in secondi:

- **Tempo per Presentazione**.

- **Tempo per Domanda.**
- **Tempo per Risposta.**

Quando viene presentata una diapositiva di domanda, la votazione viene aperta immediatamente.

Questa funzione può essere abbinata alla possibilità di avviare ShowVote indicando già la presentazione da utilizzare (nella riga di comando occorre indicare, di seguito al nome del programma, il nome completo del dizionario: p.e. **c:\Programmi\ShowVote.exe c:\Presentazioni\Prova.tlv**).

In questo modo una procedura esterna può avviare ShowVote con una particolare presentazione, e riprendere il controllo al termine della stessa.

**Tasti Alternativi.** Consente di abbinare ad alcuni tasti funzione altri tasti della tastiera.

Lo scopo è quello di utilizzare altri dispositivi di input per pilotare la presentazione, che però non siano in grado di riprodurre il codice che la tastiera del computer genera alla pressione di un tasto funzione.

I tasti ammessi sono **le lettere** (che vengono presentate in maiuscolo, ma è possibile emulare indifferentemente il carattere maiuscolo o minuscolo), e **le cifre** (che, da tastiera, corrispondono ai tasti sotto ai tasti funzione, e non ai tasti del tastierino numerico)

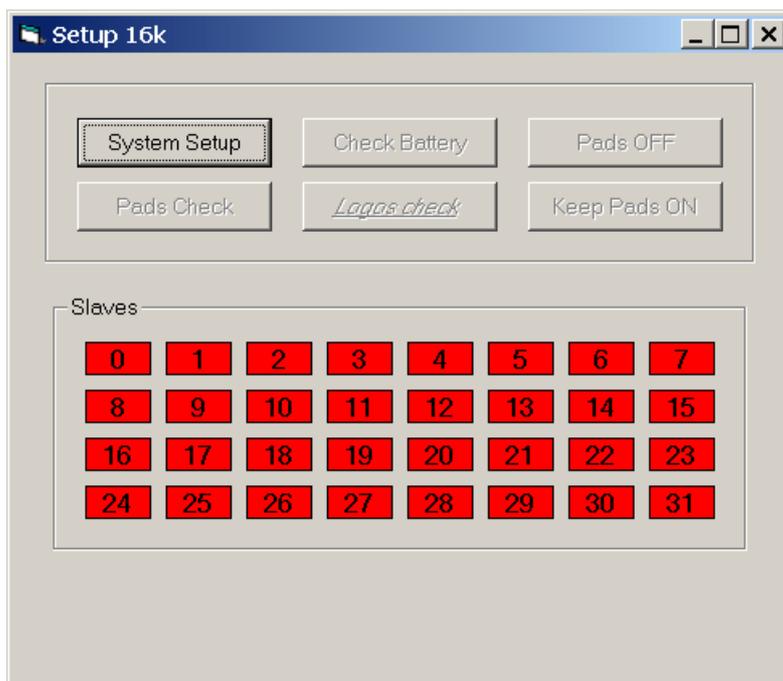
**Opzioni** -> **PowerPoint master.** La navigazione tra le diapositive viene comandata da PowerPoint (mouse o ipertesti) anziché da ShowVote.

**Opzioni** -> **Salva voti su file XLS.** Consente di salvare il dettaglio di ciascuna votazione (in particolare i dati selezionati nella pagina **[Opzioni]** -> **Esportazione Voti**) su un file in formato Excel-xls.

L'operazione, eseguita subito dopo la chiusura della votazione, può richiedere qualche secondo, in quanto viene caricato il programma Excel (che quindi deve essere presente sul computer).

La cartella di salvataggio verrà richiesta all'avvio della presentazione, ed il nome del file sarà "**SlideNNN.xls**", dove "**NNN**" è il numero della diapositiva di domanda corrente.

**Opzioni** -> **Limita numero voti ammessi.** Questa opzione abilita il sistema di limitazione del numero di voti ammessi per ciascun votante, secondo il valore impostato nella pagina **[Nominativi]** -> **Limite.**



Questa scheda comprende alcuni comandi di configurazione e controllo per i modelli **TLV04/06**, **TLV06 SQ** ed **e-Replier**.

Viene aperta dal pulsante **Configura Questionario** -> **Setup**.

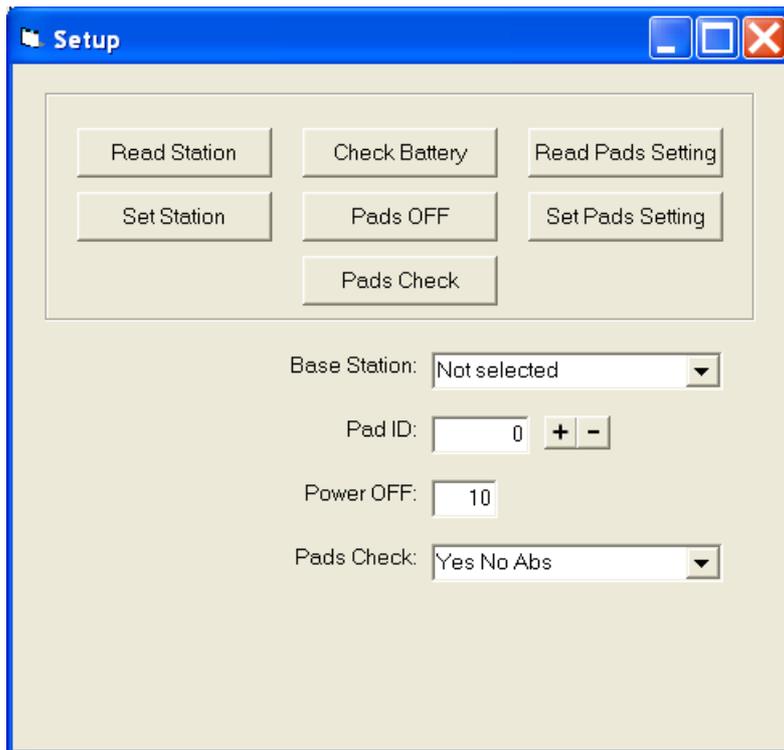
**System Setup**. Questo pulsante esegue la procedura di inizializzazione della centralina (master), che si conclude con la verifica delle antenne al momento collegate (colorate di verde nel riquadro **Slaves**).

**Check Battery**. Viene aperta la scheda di verifica dello stato di carica delle batterie.

**Pads OFF**. Vengono spenti tutti i votatori.

**Pads Check**. Viene fatta una verifica dei votatori attivati. Al termine viene visualizzato un rapporto con i dettagli della elaborazione (votatori raggiungibili e da quali antenne, non raggiungibili, o in condizione di errore).

**Keep Pads ON**. Viene inviato un comando che azzerà il contatore di auto spegnimento dei votatori ripristinando il valore di circa 8 ore. Si ricorda che il tempo di auto spegnimento decorre dalla accensione o dall'ultima votazione.



Questa scheda comprende alcuni comandi di configurazione e controllo per il modello **Minimax**.

Viene aperta dal pulsante **Configura Questionario** -> **Setup**.

**Read Station.** Questo pulsante esegue la procedura di inizializzazione della centralina-antenna, che si conclude con la identificazione della antenna (ID e Canale), e con l'indicazione dell'intervallo di votatori abilitati.

**Set Station.** Questo pulsante consente di variare l'intervallo dei votatori abilitati, assegnando il valore selezionato nel campo **Base Station**, ed il tempo di autospegnimento impostato nel campo **Power OFF**.

**Check Battery.** Viene aperta la scheda di verifica dello stato di carica delle batterie.

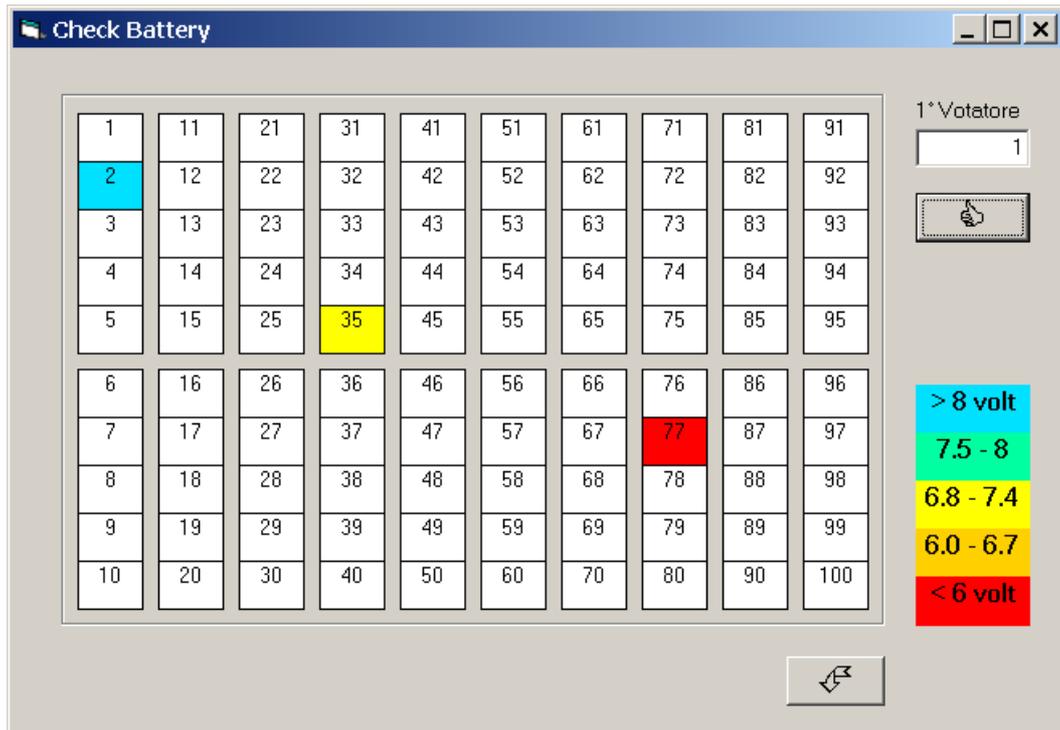
**Pads OFF.** Vengono spenti tutti i votatori.

**Read Pads Setting.** Viene fatta la lettura delle impostazioni di un votatore, per recuperare il numero identificativo, il canale radio, ed il tempo di autospegnimento. E' necessario tenere premuto il tasto **OK** del votatore durante la esecuzione del comando.

**Set Pads Setting.** Viene assegnato il numero impostato nel campo Pad ID ad un votatore. E' necessario tenere premuto il tasto **OK** del votatore durante la esecuzione del comando. A programmazione conclusa, il nuovo numero assegnato al votatore comparirà sul suo display.

**Read Pads Setting.** Viene fatta una verifica dei votatori attivati. Al termine viene visualizzato un rapporto con i dettagli della elaborazione (votatori raggiungibili e da quali antenne, non raggiungibili, o in condizione di errore).

**Pads Check.** Consente di provare una votazione, abilitando i pulsanti impostati nel campo **Pads Check**.



I Votatori vengono mostrati a gruppi di 100, a partire dal valore impostato nella casella **1° Votatore**.

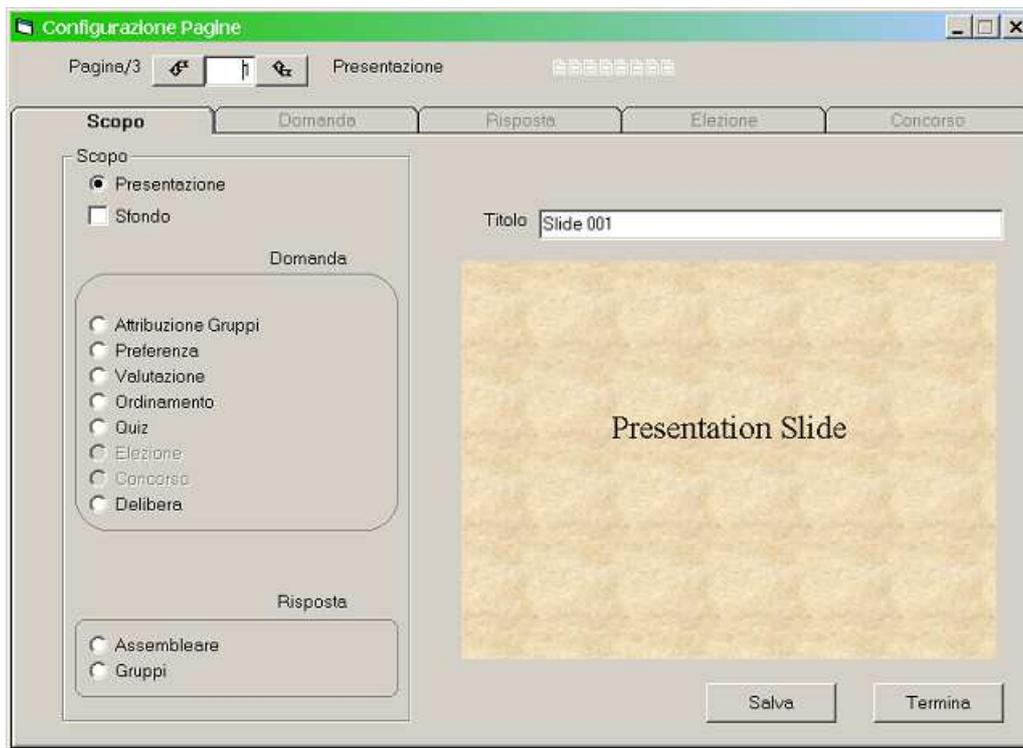
I colori indicano visivamente lo stato di carica delle batterie, secondo la legenda riportata a lato.

I valori delle tensioni possono variare da modello a modello.

## 7.2 Configurazione Pagine

-----

E' la scheda che consente la definizione dello scopo di ciascuna diapositiva, e i relativi parametri di funzionamento.



**Scopo** -> **Presentazione**. Indica una diapositiva che viene semplicemente mostrata, e che non ha nulla a che vedere con le operazioni di voto.

- **Sfondo**. Indica una diapositiva utilizzata dal programma per nascondere un'altra diapositiva, mentre le vengono trasmessi dei dati (tipicamente una diapositiva di classifica o una che presenta i risultati distinti per gruppo).

In questo modo viene mascherato il fastidioso effetto di sfarfallio che si produce quando si aggiornano i dati di una diapositiva già mostrata a video.

**Scopo** -> **Domanda**. Indica una diapositiva durante la cui presentazione a video è possibile effettuare una votazione.

- **Attribuzione Gruppi**. Indica una votazione con la quale i votanti potranno attribuirsi un gruppo di appartenenza, in alternativa alla attribuzione manuale nella scheda di **Configurazione Questionario**.
- **Preferenza**. Indica una votazione che realizza un sondaggio di opinione, da cui ricavare gli orientamenti prevalenti di una assemblea di votanti (per esempio "Indicare la città più bella...").
- **Valutazione**. Indica una votazione che rileva il giudizio di una assemblea di votanti (per esempio "Indicare la qualità del servizio di assistenza...").
- **Ordinamento**. Indica una votazione che valuta il grado di conoscenza di una assemblea di votanti (per esempio "Indicare l'ordine di grandezza delle seguenti città...").
- **Quiz**. Indica una votazione che confronta il grado di conoscenza tra i votanti di una assemblea (per esempio "Indicare la città più popolosa...").
- **Elezione**. Indica una votazione con la quale viene attribuito un voto ad una lista di Candidati che non partecipano alla votazione stessa (ogni votazione elegge una unica lista di Candidati).
- **Concorso**. Indica una votazione con la quale viene attribuito un punteggio ad una lista di Concorrenti che non partecipano alla votazione stessa (ogni

votazione attribuisce un punteggio ad un unico Concorrente).

- **Delibera**. Indica una votazione con la quale viene approvato o respinto un argomento.

**Scopo** -> **Risposta**. Indica una diapositiva che presenta i risultati di una votazione.

- **Assembleare**. Vengono elaborati i dati di tutti i votanti indistintamente.
- **Gruppi**. Vengono elaborati i dati aggregati per gruppi di appartenenza.

**Titolo**. Permette di attribuire un titolo a ciascuna diapositiva.

**Tasti Attivi.** Permette di definire quali tasti abilitare nei votatori. Per il modello 4010 i tasti devono essere consecutivi (non è possibile attivare il tasto 4 e non il tasto 3).

**Valore dei tasti.** Permette di attribuire ad ogni tasto, quando necessario, un valore, variabile da zero a 9999. In alcuni casi (per esempio con le domande di Preferenza) a tutti i tasti viene assegnato il valore 1.

**Numero Scelte.** Permette di indicare quante scelte possono essere espresse dai votanti: fino a 3 scelte per il modello **e-Replier**, fino a 9 scelte per i modelli **TLV04/06** e **TLV06 SQ** (modalità Standard), fino a 10 scelte per i modelli **4010** e **TLV06 SQ** (modalità Quick).

**Numero Scelte** -> **Obbligatorie.** La casella, se spuntata, indica che tutte le scelte indicate vanno espresse, per rendere valido il voto. Utilizzando il modello **e-replier**, le scelte vanno considerate sempre obbligatorie, dato che questo votatore invia il voto solo se tutte le scelte attivate (1, 2 o 3) sono state fatte.

**Numero Scelte** -> **Solo Tasti diversi.** La casella, se spuntata, indica che vengono scartati i tasti ripetuti (per esempio la sequenza "121" diventa "12"). Per un motivo tecnico, legato al suo funzionamento interno, per il modello **TLV06 SQ** (modalità Quick), **non è possibile inviare tasti uguali**, per cui questa opzione è di fatto sempre attiva.

**Opzioni di Voto** -> **Risposta Immediata.** La casella, se spuntata, indica che, alla chiusura della votazione, venga mostrata automaticamente la diapositiva successiva.

**Opzioni di Voto** -> **Salva solo Nuovi Voti.** La casella, se spuntata, indica che, per una domanda già votata in precedenza, vengano memorizzati solamente i nuovi voti, senza cancellare i voti precedenti di chi non ripeta il proprio voto. Normalmente il programma riscrive il voto di tutti i votatori abilitati, azzerando quello di chi non vota.

**Opzioni di Voto** -> **Accetta peso votatori.** La casella, se spuntata, indica che il valore del voto venga variato in base al peso attribuito a ciascun votatore nella scheda **Configura Questionario -> Nominativi -> Peso.**

In particolare:

- Votazione **Quiz**. Per assegnare un certo vantaggio ad alcuni votanti, o per riportare a ciascuno il punteggio conseguito in una precedente sessione di voti, questa opzione somma il peso del votatore al valore del voto;
- Votazione **Elezione**. Per rispettare il numero di deleghe di ciascun votante, questa opzione moltiplica il peso del votatore per il valore del voto (valore che normalmente sarà 1).
- Votazione **Preferenza**. Per dare più importanza all'opinione di un certo gruppo di votanti (per esempio perché più qualificati), questa opzione assegna il peso del votatore come valore del voto (che normalmente è 1).

**Opzioni di Voto** -> **Elimina Votatori se risposta Sbagliata**. La casella, se spuntata, fa sì che i voti di chi sbaglia la risposta (valore della risposta minore di 1) verranno scartati anche nelle successive votazioni. La abilitazione al voto viene riletta ad ogni avvio di presentazione, per cui è importante ricordarsi di azzerare le precedenti votazioni, se sono state fatte delle prove.

**Opzioni di Voto (pro)** -> **Votazione Comparata**. La casella, se spuntata, indica che si intende conservare e confrontare le ultime due votazioni fatte per questa domanda.

**Voto Segreto**. Questa opzione, se attivata, impedisce la visualizzazione e la stampa dei voti espressi da ciascun votatore.

**Sequenza esatta**. Indica, per le domande di tipo **Ordinamento**, la sequenza esatta dei tasti che si possono digitare.

**Count-down (sec.)**. Attiva il conteggio a rovescia: la votazione, una volta aperta, viene chiusa automaticamente al termine del tempo in secondi qui indicato.

**Tasti virtuali (\*)**. E' possibile indicare un valore compreso tra 10 e 999, che rappresenta il più grande numero valido che ogni votatore può esprimere. In questo caso, il programma interpreta la sequenza di tasti come un unico numero, anziché come scelte separate. Per esempio, indicando il valore 18, la sequenza di tasti "12" verrà interpretata come numero dodici, valido (è inferiore a 18), mentre la sequenza "31" verrà interpretata come numero trentuno, scartato (è superiore a 18).

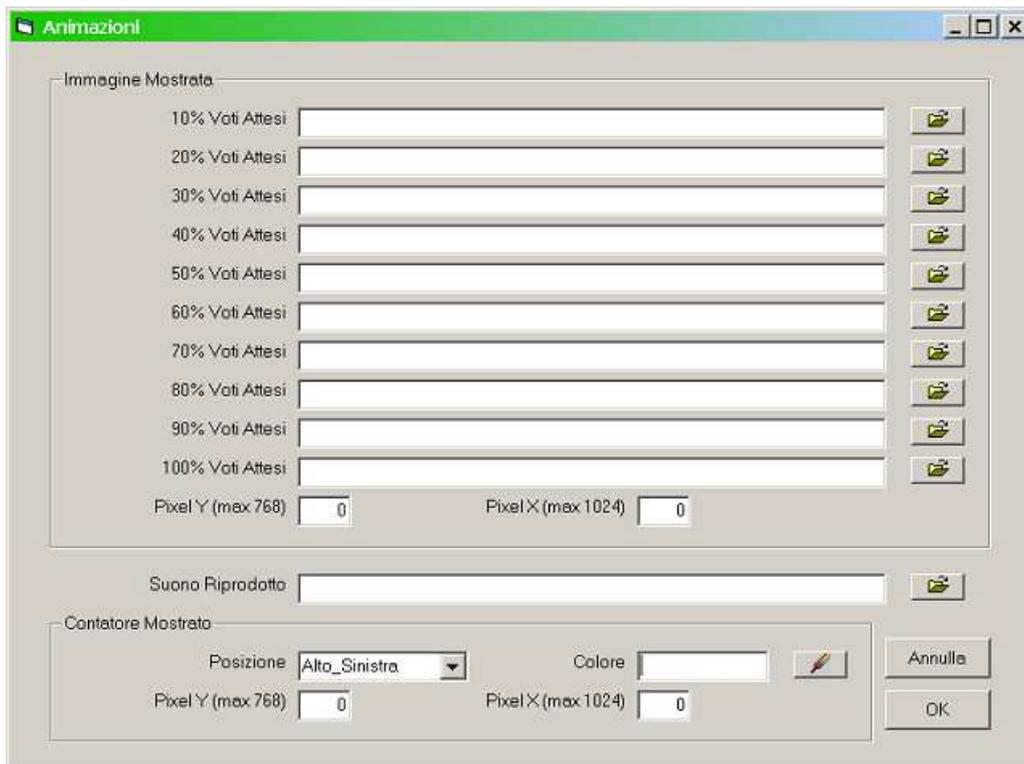
**Opzioni di Animazione** -> **Votazione**. La casella, se spuntata, consente di impostare la presentazione di immagini che mostrino la fase di votazione in corso.

**Opzioni di Animazione** -> **Voti Raccolti**. La casella, se spuntata, consente di impostare la presentazione di un contatore e di immagini che mostrino l'andamento della raccolta voti.

**Opzioni di Animazione** -> **Timer**. La casella, se spuntata, consente di impostare la presentazione di un contatore e di immagini che mostrino lo scorrere del tempo.

**Opzioni di Animazione** -> **Voti Attesi**. La casella, se spuntata, consente di impostare la presentazione di un contatore e di immagini che mostrino l'andamento dei voti ancora da raccogliere.

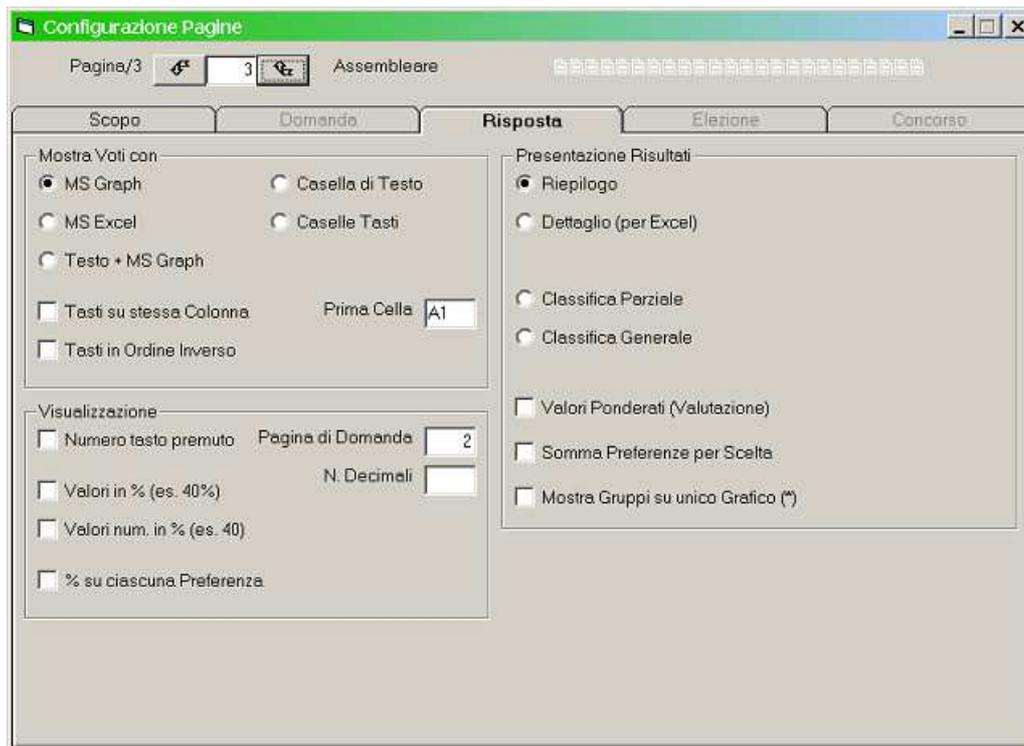
La scheda di impostazione viene aperta spuntando la casella con la opzione da attivare.



Le immagini possono essere fino a 10. Sono accettati i tipi bmp e jpg. Le coordinate indicano il punto in alto a sinistra a partire dal quale l'immagine stessa viene riprodotta.

Il suono riprodotto deve essere contenuto in un file Wav.

Il contatore mostrato può essere collocato ai quattro vertici della diapositiva, in una posizione precisa, oppure sfruttando la casella di testo con il marcatore @C, @V o @A.



**Mostra Voti con.** Indica il mezzo attraverso il quale mostrare i risultati di una votazione. E' possibile scegliere tra:

- **MS Graph.** Un grafico;
- **MS Excel.** Una tabella, o un grafico legato ai valori della tabella;
- **Casella di testo.** Un valore, come la media ponderata per le domande di **Valutazione** o il numero di risposte esatte per le domanda di **Ordinamento**;
- **Testo + MS Graph.** Valore e grafico. Per esempio il punteggio medio (valore) e la distribuzione dei tasti (grafico) per una domanda di **Valutazione**;
- **Caselle Tasti (\*)**. Una casella di testo per ciascun tasto abilitato, utilizzando gli identificativo **@T0..@T9**

**Mostra voti con** -> **Prima cella.** Indica, nel caso di grafico o tabella, le coordinate della prima cella a partire dalla quale verranno trasmessi i dati a PowerPoint.

Con un grafico di MS-Graph a rappresentare una classifica per Gruppi, indicando **A0** vengono trasmessi anche i nomi dei gruppi.

**Mostra voti con** -> **Tasti sulla stessa colonna.** Spuntando questa casella, il programma trasmetterà, nel caso di grafico o tabella, tante righe quanti sono i tasti attivi, e tante colonne quante sono le scelte possibili.

Normalmente invece vengono trasmesse tante righe quante sono le scelte, e tante colonne quanti sono i tasti attivi.

**Mostra voti con** -> **Tasti in ordine inverso.** Spuntando questa casella, il programma trasmetterà i tasti dal più grande al più piccolo (9, 8, ..., 1, 0).

**Presentazione Risultati.** Indica il tipo di elaborazione dei dati:

- **Riepilogo.** I dati vengono aggregati per tasto, separatamente per ciascuna scelta.
- **Dettaglio (per Excel).** I dati vengono distinti per singolo votatore.
- **Classifica Parziale.** I dati del gruppo corrente di domande votate vengono aggregati per ciascun votatore in base al valore delle risposte.
- **Classifica Generale.** I dati di tutte le domande votate vengono aggregati per ciascun votatore in base al valore delle risposte.

**Presentazione Risultati** -> **Valori ponderati (valutazione).** La casella, se spuntata, indica che il risultato della votazione (tipicamente in una votazione di **Valutazione** con presentazione del punteggio complessivo) dovrà essere, anziché la somma dei voti, il rapporto tra la somma dei voti ed il numero dei

voti espressi.

**Presentazione Risultati** -> **Somma Preferenze per Scelta**. La casella, se spuntata, nel caso di votazione di **Preferenza** con più scelte possibili, indica di sommare le scelte, in modo da ottenere una unica serie di valori (quanti hanno votato 1 come prima o seconda o terza scelta , ecc.).

**Presentazione Risultati** -> **Mostra Gruppi su unico Grafico (\*)**. Consente di presentare il riepilogo dei voti di diversi gruppi di votanti su un unico grafico (per esempio una barra per ogni gruppo), anziché utilizzare un grafico separato per ciascun gruppo.

**Visualizzazione** -> **N. domanda**. Indica il numero della diapositiva di domanda cui viene fatto riferimento. Non necessariamente infatti la diapositiva di risposta deve seguire quella della relativa domanda.

**Visualizzazione** -> **Numero tasto premuto**. La casella, se spuntata, indica che la elaborazione verrà fatta sul codice del tasto premuto, anziché sul valore del voto.

Per esempio, per una domanda di **Quiz**, in questo modo è possibile mostrare la distribuzione dei voti tra le varie scelte, senza indicare alla sala la risposta esatta.

**Visualizzazione** -> **N. decimali**. Indica il numero di decimali di precisione, in caso di elaborazione dati in percentuale.

**Visualizzazione** -> **Valore in % (es. 40%)**. La casella, se spuntata, indica che i dati vengono valutati in percentuale. Per esempio, i risultati 6; 15; 9 verranno trasmessi come 0,2; 0,5; 0,3 (e, con il formato "percentuale" di MS Graph, verranno rappresentati con 20%; 50%; 30%).

**Visualizzazione** -> **Valore num. in % (es. 40)**. La casella, se spuntata, indica che i dati vengono valutati in percentuale x 100. Per esempio, i risultati 6; 15; 9 verranno trasmessi come 20; 50; 30.

**Visualizzazione** -> **% su ciascuna preferenza**. La casella, se spuntata, indica, per una votazione di **Preferenza** con più scelte possibili, di calcolare il rapporto percentuale dei voti espressi per ciascuna preferenza sul totale relativo a ciascuna preferenza, anziché su quello complessivo.

Per esempio, se due votatori hanno votato rispettivamente i tasti "12" e "13", il tasto "2" rappresenterà il 25% del totale complessivo, oppure, con questa opzione attiva, lo 0% del totale della prima preferenza e il 50% del totale di seconda preferenza.

**Lista domande Aggregate (\*)**. Consente di indicare a quali domande la risposta fa riferimento. I numeri delle diapositive di domanda vanno indicati separati da virgola (es. 2,4,6: in tal caso vengono intesi singolarmente), oppure separati da trattino (es. 2-6: in tal caso vengono intesi come estremi di un intervallo di domande).

Configurazione Pagine

Pagina/4 1 Elezione

Scopo Domanda Risposta **Elezione** Concorso

Candidati

Lista Candidati ListaCan1.txt Sfoglia...

N. Candidati 4

Tasti per Voto

1  2  3

Quorum

Sempre

3/4

2/3

50% + 1

Valore Fisso

Uguale a:

calcolato su Aventi Diritto

**Candidati -> lista candidati.** E' il nome completo del file di testo che contiene l'elenco dei candidati eleggibili per la domanda corrente.

**Candidati -> N. candidati.** Indica il numero massimo di candidati che possono essere eletti per la domanda corrente.

**Tasti per Voto.** Indica il numero di tasti da abilitare, in funzione del numero di candidati eleggibili, per consentire la composizione del numero identificativo (1 fino a 9 candidati, 2 fino a 99 candidati, 3 fino a 999 candidati).

**Quorum.** Indica la modalità di calcolo del quorum, per la validità di una votazione di Delibera.

**Quorum -> calcolato su Aventi Diritto.** Quando il quorum viene calcolato, il valore di riferimento può essere il numero di votanti oppure, se questa casella è spuntata, il numero degli Aventi Diritto (che corrisponde al numero di votatori mappati, escluse le riserve).

Configurazione Pagine

Pagina/6 1 Concorso

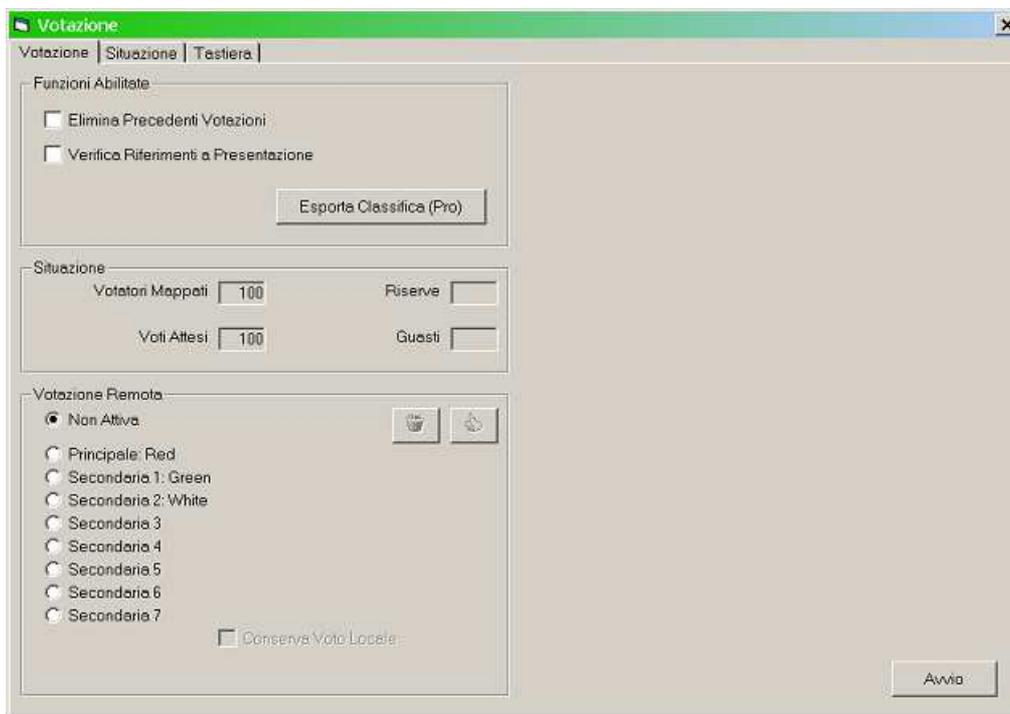
Scopo Domanda Risposta Elezione **Concorso**

Codice e Nome Concorrente 1, Mauro

**Codice e nome concorrente.** Codice e nome, separati da virgola, del concorrente votato in questa domanda.

### 7.3 Votazione

E' la scheda di avvio della presentazione per le operazioni di voto.



**Funzioni Abilitate** -> **Elimina precedenti votazioni**. Questa casella, se spuntata, determina la cancellazione di tutte le votazioni già fatte.

**Funzioni Abilitate** -> **Esporta Classifica (Pro)**. Questo pulsante consente di produrre un file leggibile da Excel, con la classifica Generale calcolata sulla base delle votazioni già fatte.

Se è attiva l'opzione **Configurazione Questionario -> Professional -> Classifiche -> Mostra Orario di Risposta**, verrà esportata la classifica relativa a ciascuna domanda separatamente, con l'indicazione degli orari in cui è giunta ciascuna risposta.

**Situazione**. Viene riportato un riepilogo della situazione dei votatori:

- **Votatori Mappati**. Indica il numero totale di votatori definiti nella scheda di **Configurazione Questionario**.
- **Votatori Attesi**. Indica il numero di votatori distribuiti.
- **Riserve**. Indica il numero di votatori di riserva (il nome associato al votatore è un asterisco)
- **Guasti**. Indica il numero di votatori guasti (il nome associato al votatore è composto da due asterischi)

**Votazione Remota (\*)**. Consente di attivare la modalità di votazione sincronizzata, con la quale, tra due o più postazioni collegate in rete, da una sola di queste viene comandata la presentazione, comprese le votazioni e la visualizzazione dei risultati complessivi.

Allo scopo è necessario definire una cartella condivisa in **Configurazione Questionario -> Opzioni -> Cartella condivisa**, utilizzata per lo scambio dei comandi e dei risultati delle votazioni.

Le presentazioni devono essere identiche, e, se interessa distinguere come ha votato ciascuna postazione, occorre attribuire ai votatori di ciascuna un gruppo diverso.

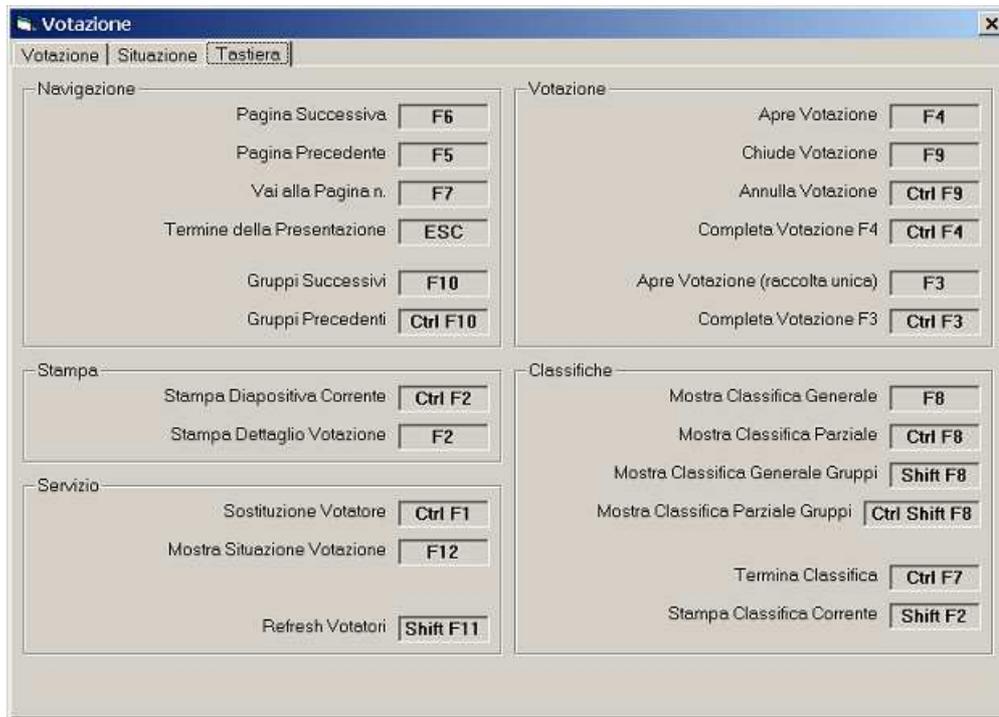
- **Non attiva**. Indica che la modalità di votazione sincronizzata non viene avviata.
- **Postazione Principale**. Indica che, nella votazione sincronizzata, questa

postazione è quella che invia i comandi (cambio diapositiva, apertura votazione, chiusura votazione, ecc.) alle altre;

- **Postazione Remota**. Indica che, nella votazione sincronizzata, questa postazione attende i comandi dalla postazione Principale, anziché da tastiera.

**Avvio**. Il pulsante avvia la presentazione, mostrando la prima diapositiva. Da questo momento, se non è attivato il modulo "**PowerPoint master**", il programma potrà interagire con la presentazione mediante la pressione dei tasti funzione, il cui utilizzo è riepilogato nella pagina "**Tastiera**".

Questa pagina riepiloga i tasti che è possibile utilizzare durante la presentazione.



**Navigazione.** Sono i tasti utilizzabili per andare da una diapositiva all'altra:

- **F5.** Passa alla diapositiva precedente.
- **F6.** Passa alla diapositiva successiva.
- **F7.** Apre una finestra di dialogo che richiede il numero della diapositiva da mostrare
- **Esc.** Termina la presentazione.
- **F10.** In una diapositiva di visualizzazione dei risultati per gruppo, passa a mostrare il gruppo successivo.
- **Ctrl F10.** In una diapositiva di visualizzazione dei risultati per gruppo, passa a mostrare il gruppo precedente.

**Votazione.** Sono i tasti utilizzabili per aprire e chiudere una votazione:

- **F4.** Apre la votazione, con lettura continua dei dati. Se è attivo il modulo **MIX (\*)**, la lettura dei voti avviene solamente per i votatori **4010**, e non per quelli **TLV04/06**.
- **F9.** Chiude la votazione.
- **Ctrl F9.** Viene annullata la votazione in corso (i dati raccolti non vengono memorizzati).
- **Ctrl F4.** Viene aperta la votazione in modalità "completamento": per una domanda già votata, vengono salvati solamente i voti di chi vota nuovamente.
- **F3.** Apre la votazione, con caratteristiche particolari, che variano da modello a modello (raccolta unica dei dati per **TLV04/06** e **TLV06 SQ** (modalità Standard); raccolta continua anche di chi ha già votato per il modello **4010**; non attivo per **e-Replier**).
- **Ctrl F3.** Viene aperta la votazione con le opzioni del tasto F3, e in modalità "completamento".

**Stampa.** Sono i tasti utilizzabili per produrre delle stampe:

- **Ctrl F2.** Viene stampata l'immagine della diapositiva corrente.
- **F2.** Viene stampato il dettaglio dei voti raccolti per la diapositiva corrente.

**Servizio.** Sono i tasti utilizzabili per funzioni di servizio:

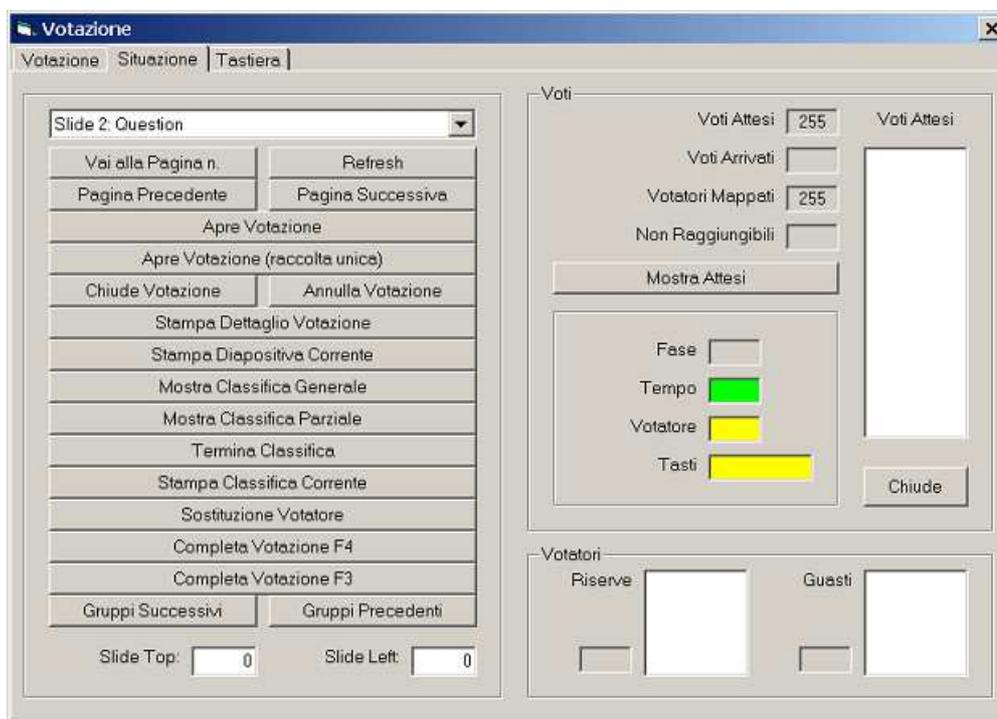
- **Ctrl F1.** Consente la sostituzione di un votatore non più funzionante con uno di riserva, durante la votazione.
- **F11.** Riabilita i tasti F5 ed F6 quando è attivo il meccanismo di **Configura Questionario** -> **Opzioni** -> **Ferma autoripetizione F5-F6.**
- **F12 (Pro).** Apre la scheda di controllo della votazione.
- **Shift F11.** Per i votatori **TLV04/06**, e **TLV06 SQ** (modalità Standard) viene inviato un comando di reset del contatore di auto spegnimento. In assenza di tale segnale, i votatori si spengono dopo circa 6 ore dalla accensione o dall'ultima votazione.

**Classifiche.** Sono i tasti utilizzabili per la gestione delle classifiche:

- **F8.** Mostra la classifica generale, cioè basata su tutte le votazioni fatte, per ciascun votante.
- **Ctrl F8.** Mostra la classifica parziale, cioè basata sul gruppo corrente di domande votate, per ciascun votante.
- **Shift F8.** Mostra la classifica generale, cioè basata su tutte le votazioni fatte, per ciascun gruppo.
- **Shift Ctrl F8.** Mostra la classifica parziale, cioè basata sul gruppo corrente di domande votate, per ciascun gruppo.
- **Ctrl F7.** Termina la visualizzazione della classifica e torna alla diapositiva precedente.
- **Shift F2.** Stampa la classifica corrente.

Questa pagina è accessibile durante la votazione:

- quando è attiva la funzione di **Video Freeze** (versione Pro), premendo il tasto F12
- quando è attivo il modulo **Dual Monitor (\*)**.



**Voti**. Viene mostrata la situazione della votazione in corso:

- **Voti Attesi**. Indica il numero di votatori distribuiti in sala. Il riquadro a fianco mostra l'elenco dei numeri dei votatori attesi.
- **Voti Arrivati**. Indica il numero di votatori che hanno espresso un voto.
- **Votatori mappati**. Indica il numero di votatori configurati (comprende i votatori distribuiti in sala, e quelli tenuti come riserva).
- **Non Raggiungibili**. Indica il numero di votatori distribuiti in sala, di cui però non viene percepita la presenza dalle antenne (solo modelli **TLV04/06** e **TLV06 SQ** modalità Standard).

**Voti** -> **Mostra Attesi**. Il pulsante consente di aggiornare la situazione della votazione. In particolare:

- modelli **4010** ed **e-Replier**. La lista dei votatori attesi viene compilata solo quando mancano meno di 20 votatori: il pulsante forza la generazione della lista in qualunque momento.
- Modello **TLV04/06** e **TLV06 SQ** (modalità Standard). Se la votazione è stata aperta con il tasto **F4** (lettura continua), la pressione del tasto forza la generazione della lista dei voti attesi (altrimenti compilata quando mancano meno di 20 votatori), mentre i contatori vengono aggiornati dopo ogni scansione; se la votazione è stata aperta con il tasto **F3** (raccolta unica), viene prima avviata una raccolta dei voti (che comunque non impedisce alla sala di continuare a votare).

**Voti** -> **Chiude**. Il pulsante chiude la pagina e torna alla presentazione di PowerPoint (non in modalità **Dual Monitor (\*)**).

**Voti** -> **Tempo**. Indica lo scorrere del tempo, a crescere (numero di secondi dalla apertura della votazione) o a calare (count down).

**Voti** -> **Votatore**. Indica il codice dell'ultimo votatore che ha votato.

**Voti** -> **Tasti**. Indica la sequenza di tasti premuti dall'ultimo votatore che ha votato.

**Votatori** -> **Riserve**. Indica il numero totale e l'elenco dei codici dei votatori impostati come riserve (\* nel campo Configura Questionario -> Nominativi -> Descrizione).

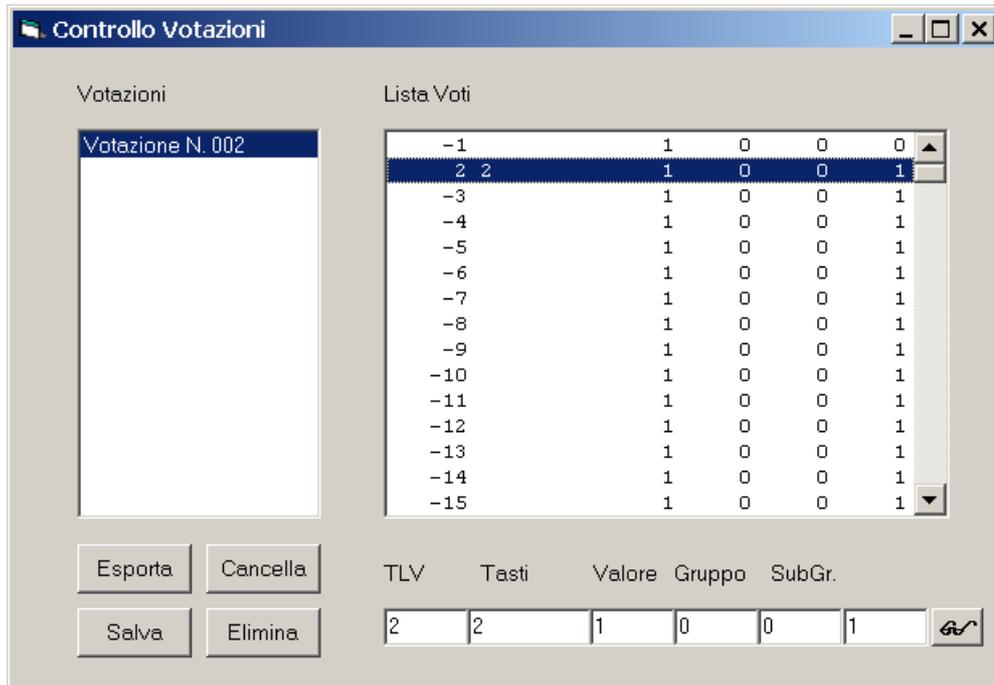
**Votatori** -> **Guasti**. Indica il numero totale e l'elenco dei codici dei votatori guasti.

Il riquadro di sinistra riporta una serie di pulsanti che consentono di eseguire le stesse operazioni abbinata ai tasti funzione.

**Slide Top** - **Slide Left**. Con il modulo **Dual Monitor (\*)**, questi campi consentono di impostare le coordinate delle diapositive di PowerPoint, per centrarle nello schermo dedicato alla visualizzazione della presentazione.

## 7.4 Controllo Votazioni

-----



E' la scheda che consente di verificare i dati raccolti.

**Votazioni.** Riporta l'elenco delle votazioni fatte: il numero indica il numero della diapositiva di domanda.

**Lista Voti.** Riporta l'elenco dei votatori con i relativi dati di votazione; per il votatore selezionato, i dati vengono ricopiati nei campi in basso, per consentirne la modifica:

- **TLV.** E' il numero del votatore, preceduto dal segno meno se non ha votato
- **Tasti.** Riporta l'elenco dei tasti premuti
- **Valore.** Riporta il valore del voto
- **Gruppo.** Riporta il codice del gruppo di appartenenza
- **SubGr.** Riservato

**Salva.** Vengono salvati i dati del votatore corrente

**Elimina.** Vengono annullati i dati del votatore corrente

**Esporta.** I dati della votazione corrente vengono salvati su file in formato compatibile con MS Excel

**Cancella.** Viene cancellata l'intera votazione

## 8.1 I dizionari di ShowVote

-----

ShowVote memorizza i propri dati in diversi archivi, collocati nella cartella che contiene il dizionario principale, cioè il Questionario che viene dichiarato alla apertura del programma, memorizzato con la estensione ".TLV".

Una cartella può contenere fino a 99 questionari diversi (archivi con la estensione .TLV), anche se, per motivi di chiarezza, è consigliabile utilizzare cartelle separate.

Legati al questionario principale, esistono poi altri dizionari di servizio (**qq** indica il codice identificativo del questionario):

- **LogosTLV.Nqq** Contiene i dati relativi a ciascun votatore (nominativo, peso, gruppo).
- **LogosTLV.Pqq** Contiene i parametri relativi a ciascuna diapositiva della presentazione.
- **Logosppp.Vqq** Memorizza, in formato binario, i risultati di ciascuna votazione, relativamente alla pagina **ppp**.
- **\_ogospqp.Vqq** Memorizza, in formato binario, i risultati della penultima votazione, relativamente alla pagina **ppp**, in caso di votazione comparata.
- **LogosLog.txt** Memorizza i dati scambiati dal programma con PowerPoint, ed i dettagli di eventuali errori della procedura.
- **LogosUCT.txt** Memorizza i dati scambiati dal programma con il Master (la unità di controllo dell'impianto di votazione).

## 9.1 Assistenza al Programma

-----

Per richiedere spiegazioni e chiarimenti, o per segnalare problemi di funzionamento del programma, è possibile accedere al servizio di assistenza telefonica, durante il normale orario di ufficio (dal lunedì al venerdì, ore 9.00 - 12.30 e 15.00 - 18.30), telefonando al numero **0542.68.32.06**.

In particolare quando devono essere segnalati problemi di funzionamento della procedura, è **fondamentale** inviare tutti i dizionari di Showvote (vedere l'elenco nel capitolo **I dizionari di Showvote**), la presentazione di PowerPoint, ed una dettagliata spiegazione di quanto si intende evidenziare, all'indirizzo di e-mail [mauro.venturelli@tiscali.it](mailto:mauro.venturelli@tiscali.it)

Periodicamente vengono resi disponibili aggiornamenti alla procedura che possono essere scaricati dal link [www.logosav.com/download/showvote\\_agg.zip](http://www.logosav.com/download/showvote_agg.zip)